



10. MÓDOSÍTOTT KIADÁS

Szolnok, 2010. január 23.



A Magyar Kyokushin Karate Szervezet céljainak teljesítése érdekében úgy minősíti, hogy a versenyek kitűnő alkalmak és módszerek arra, hogy a kyokushin karate értékét bemutassák.

Az olyan tanítvány számára, aki komoly erőfeszítéseket tesz, hogy elsajátítsa a karate-do-t, a versenyeken való részvétel annak a módja, hogy a kemény edzés eredményét bemutassa, és bátorítsa az erőfeszítések folytatására.

A Magyar Kyokushin Karate Szervezet versenyszabály-könyve, a Magyar Köztársaság területén, a Magyar Kyokushin Karate Szervezet által rendezett versenyek szervezési, személyi és tárgyi feltételeit tartalmazza. Meghatározza a versenyek és mérkőzések lebonyolításának módját, rendjét, szabályait, leírja a versenyen résztvevők jogait és kötelességeit, abból a célból, hogy biztosítsa a versenyek sportszerű lebonyolítását.

2008. január 12-én kelt 9. módosított szabálykönyv a mai napon érvényét veszti. A 10. módosított kiadás a 2010. évi január 23-i közgyűlési határozat értelmében- lép életbe és visszavonásig érvényes.

MKKSZ
Bírói Albizottság





TARTALOMJEGYZÉK

TARTALOMJEGYZÉK	4
1.0 ÁLTALÁNOS RÉSZ	7
1.1 A versenyek neve	7
1.2 A versenyek fajtái	7
1.3 A versenyek jellege	7
1.4 A verseny színhelye és eszközei	8
1.4.1 Versenytér	8
1.4.2 Nézőtér	8
1.4.3 A küzdőterület	8
1.4.4 Karate gi	8
1.4.5 Egyéb eszközök	9
1.5 Verseny résztvevői	10
1.5.1 A versenyző	10
1.5.2 Csapatvezető	11
1.5.3 Edző	11
1.5.4 A versenybíró	12
1.5.5 A verseny elnöke	16
1.5.6 A versenyorvos és az orvosi szolgálat	16
1.5.7 Rendezőség	17
1.5.8 Nézők	17
2.0 VERSENYEK SZERVEZÉSE	19
2.1 A verseny előkészítése	19
2.1.1 Versenynaptár	19
2.1.2 A versenyek engedélyezése	19
2.1.3 Versenykiírás	20
2.1.4 A versenybírók felkérése és díjazása	20
2.1.5 Hírverés	21
2.1.6 Nevezés	21
2.1.7 Rendkívüli esetek	22
2.2. A verseny lebonyolítása	22
2.2.1 A versenyzők indulási jogosultsága	22
2.2.2 Mérlegelés, orvosi vizsgálat	22
2.2.3 Sorsolás	23
2.2.4 Ünnepélyes megnyitás	24
2.2.5 Küzdelmek	24
2.2.6 Óvás	24
2.2.7 Helyezések megállapítása	24
2.2.8 Díjazás	25
2.2.9 A verseny befejezése	25
3.0 RÉSZLETES SZABÁLYOK	26
3.1 Szabályrendszer	26
3.1.1 Versenyek rendszere	28
3.1.2 A versenyzők korcsoport beosztása	28
3.1.3 Az övfokozat szerinti indulás feltételei az MKKSZ hivatalos versenyein	28
3.1.4 Küzdőidő	29
3.1.5 Védőfelszerelések	29
3.1.6 A versenyzés feltételei	30





3.1.7 A mérkőzés területe.....	30
3.1.8 Jelzőszalag.....	32
3.2 Küzdelem lefolytatása	32
3.2.1 A küzdelem előkészítése	32
3.2.2 A küzdelem etikettje.....	32
3.2.3 Orvosi ellátás.....	33
3.3 Bírói jelzések és vezényszavak.....	33
3.3.1 A mérkőzés kezdetén	33
3.3.2 A mérkőzés közben	34
3.3.3 A mérkőzés vége	36
3.3.4 A töréstechnika bírói munkája és jelzései	39
3.4 A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt „A” kategória részére	40
3.4.1 A mérkőzés ideje	40
3.4.2 Kötelező védőfelszerelések:.....	40
3.4.3 Támadható testfelületek	40
3.4.4 Tiltott technikák / Hansoku Waza / :.....	40
3.4.5 Mérlegelés	41
3.4.6 Töréstechnika	41
3.4.7 Büntetések	42
3.4.8 Kilépések (Jogai) megítélése.....	43
3.4.9 A küzdelem eldöntése	44
3.4.10 Döntési leírás.....	46
3.5 Csapatversenyek.....	47
3.6 A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt „B” korcsoport részére	47
3.6.1 A mérkőzés ideje	47
3.6.2 Indulási feltételek	47
3.6.3 Védőfelszerelések.....	48
3.6.4 Egyéb szabályok.....	48
3.7 A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt „C” korcsoport részére	48
3.7.1 A mérkőzés ideje	48
3.7.2 Indulási feltételek	48
3.7.3 Védőfelszerelések.....	48
3.7.4 Egyéb szabályok.....	48
3.8 A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt Senior korcsoport részére.....	49
3.8.1 A mérkőzés ideje	49
3.8.2 Indulási feltételek	49
3.8.3 Védőfelszerelések.....	49
3.8.4 Egyéb szabályok.....	49
3.9 A Kyokushin Kumite szabályai a junior korcsoport és ifjúsági fiú korcsoport részére	49
3.9.1 A mérkőzés ideje	49
3.9.2 Védőfelszerelések.....	49
3.9.3 Mérlegelés	50
3.9.4 Egyéb szabályok.....	50
3.10 A Kyokushin Kumite szabályai a gyermek, serdülő fiúk és lányok, valamint ifjúsági lányok részére	50
3.10.1 A mérkőzés ideje	50
3.10.2 Védőfelszerelések.....	50
3.10.3 Engedélyezett technikák és támadható felületek / Yuko Waza /	50
3.10.4 Tiltott technikák / Hansoku Waza /	50





3.10.5 Találatok elbírálása.....	51
3.10.6 Büntetések	51
3.10.7	51
A győzelem eldöntése.....	51
3.10.8 Egyéb rendelkezések	52
3.11 Diákolimpia.....	52
4.0 KORCSOPORTOS KYOKUSHIN KUMITE VERSENYSZABÁLYOK.....	53
4.1 Gyermekek I korosztály Kyokushin kumite versenyszabályai.....	53
4.2 Gyermekek II korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai.....	55
4.3 Serdülő korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai	57
4.4 Ifjúsági korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai.....	59
4.5 Junior korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai	63
4.6 Felnőtt korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai „A” kategória	65
4.7 Felnőtt korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai „B” kategória.....	67
4.8 Felnőtt korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai „C” kategória	69
4.9 Felnőtt korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai „Senior” kategória	71
5.0 KATAVERSENYSZABÁLYOK	73
5.1 A verseny megszervezése	73
5.2 Általános szabályok.....	73
5.2.1 A versenybírárság összetétele.....	73
5.2.2 A verseny lebonyolításának helye és szükséges felszerelések	76
5.3 Felnőtt kata verseny szabályai	76
5.3.1 A verseny menete	76
5.3.2 A bíráskodás alapjai	78
5.3.3 A pontozás elvei.....	78
5.3.4 Pontlevonás	79
5.3.5 Kizárás.....	80
5.3.6 A katasverseny eredmények kiszámítása	80
5.4 Utánpótlás kata verseny szabályai.....	81
5.4.1 Indulás feltételei, kötelező és választható katak.....	81
5.4.2 A verseny rendszere és a katak bemutatásának sorrendje:	81
5.4.3 A verseny lebonyolítása:	82
6.0 MAGYAR KYOKUSHIN KARATE SZERVEZET BÍRÓI SZABÁLYZATA	83
6.1 A bírói albizottság	83
6.1.1 A bírói albizottság tagja	83
6.1.2 A bírói albizottság feladatai	83
6.1.3 A bírói albizottság bevételei.....	84
6.1.4 A bírói albizottság kiadásai	84
6.2 A bírók részére felállított követelmények	84
6.3 A bírói minősítés megszerzésének feltételei	85
6.4 A jelentkezés feltételei	86
6.5 Bírói képzés, továbbképzés, vizsga	86
6.6 A megszerzett bírói minősítés megújítása	86
6.7 Új bírói minősítés megszerzésének feltételei	86
6.8 A bírói minősítés bejegyzése	86
6.9 Bírói jogosultságok.....	87
6.10 A bírók kötelezettségei és feladatai	87
6.11 A bírók minősítés szüneteltetése és megszűnése	87
MELLÉKLETEK	88





1.0 ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.1 A versenyek neme

Kyokushin karate versenyek rendezhetők férfiak és nők számára.

1.2 A versenyek fajtái

Házi versenyek:

Kizárólag ugyanannak a sportkörnek, vagy sportegyesületnek tagjai vehetnek részt. Az ilyen versenyek csak sportkörök, vagy sportegyesületek versenynaptárában szerepelnek.

Regionális versenyek:

A hivatalos versenynaptárban nem szerepelnek, amelyeket a sportkörök, vagy sportegyesületek alkalmasszerűen, kölcsönös megegyezés alapján rendeznek.

Országos bajnokságok:

Pontszerző versenyek, amelyek országos, vagy valamely terület, szervezet, szakmai stb. bajnoki címéért folynak, és a versenynaptárban szerepelnek.

Nemzetközi versenyek:

Amelyeken két, vagy több meghívott ország versenyzői vesznek részt.

Nemzetek közötti versenyek:

Két vagy annál több meghívott ország válogatottjai vesznek részt.

1.3 A versenyek jellege

A versenyek jellegük szerint lehetnek:

- egyéni
- csapat

Egyéni versenyeken a versenyzőket egyénileg nevezik, a verseny kiírás szerint meghatározott, vagy tetszés szerinti létszámban. A versenyzők egyéni teljesítményeit külön - külön értékelik és díjazzák.

Csapatversenyre egy csapatot nevezhetnek a sportegyesületek (klubok).

A versenyen a csapatok teljesítményeit értékelik és díjazzák.





1.4 A verseny színhelye és eszközei

1.4.1 Versenyter

A verseny területe, a helyiség légköbméter - tartalma akkora legyen, hogy a verseny valamennyi résztvevője: versenyzők, versenybírók, rendezőség, valamint a nézőközönség egészséges körülmények között, kényelmesen érezze magát.

A versenyteremben **TILOS** a dohányzás és az alkoholfogyasztás!

A fűtésről hideg időben úgy kell gondoskodni, hogy a várakozó, levetkőzött versenyzők ne fázzanak meg.

A világítás megfelelő erősségű legyen, de olyan megoldással, hogy ne vakítsa a versenyzőket. A küzdőtér közelében nem lehet olyan tárgy, amely a küzdőtérrel esetleg lekerülő versenyző testi épségét veszélyezteti.

A versenyter és a nézőtér jól látható módon legyen elválasztva. A versenyen nagy gondot kell fordítani a közegészség védelemre is, így az ivó- és mosdóvíz ellátásra, a szemégyűjtők elhelyezésére és az illemhelyek biztosítására.

1.4.2 Nézőtér

A versenyt rendező szerv köteles - a versenyszabályokban meghatározott pontok figyelembevételével a versenyt minden tekintetben előkészíteni.

A nézőtér és a küzdőtér elhelyezését tekintve:

- a küzdőteret úgy kell elhelyezni, hogy a közönség a nézőtér bármelyik pontjáról jól láthassa a küzdelmeket,
- a közönség elhelyezésére szolgáló első széksorokat a küzdőtér szélétől minimum 3 méter távolságban kell felállítani, de minden esetben úgy, hogy a küzdelmet az ne zavarja,
- a későn érkezőket úgy kell elhelyezni, hogy a versenyt ne zavarják,
- biztosítani kell a tűzrendészeti és közrendészeti előírások betartását. A dohányzásra külön helyet kell kijelölni. A versenyzők számára külön tartózkodási helyet /bemelegítő/ kell biztosítani a verseny színhelyén.

1.4.3 A küzdőterület

A verseny lebonyolítása fejezetben meghatározott területű, a versenyterén elhelyezkedő, a küzdelemre igénybe vehető rész. Lehet tatami illetleg a csarnok műanyag vagy parketta borítása. (kő, beton burkolaton versenyt rendezni nem szabad)

1.4.4 Karate gi

A versenyzők kötelesek az előírásnak megfelelő karate gi-t hordani.

A karate gi, amelyben a versenyző indul, a következő feltételeknek feleljen meg:





- a karate gi színe fehér,
- a kabátot a derék körül öv tartja össze. A kabát két szárnyán végig 4 cm széles sálgallér többszöri tűzéssel ráerősítve,
- a kabát ujjának bősége 3 -5 cm. az alkar és az ujj rész között és olyan hosszú, hogy a könyök alatt legalább 4 cm.-rel hosszabb. Tilos akár kívül akár belül zsebet rávarni. Nem lehet rajta még elrejtve sem csat, gomb vagy bármilyen idegen tárgy.

Amennyiben a versenyző karate gi-je nem felel meg a szabályzatnak, a vezetőbíró köteles elrendelni, hogy a versenyző a legrövidebb időn belül kicserélje a szabálynak megfelelően.

- A nadrágot fűzőkötéssel kell a derékhoz szorítani, melyet jó szorosan kell megkötni, hogy megakadályozza a nadrág leesését.
- Az övnek kétszer kell átérnie a testet úgy, hogy a csomó megkötése után mindkét szára minimum 15 cm hosszúságban szabadon lógjon. Az öv szélessége 4 cm. és nem készülhet selyem bevonatú anyagból
- A karate gi-t az övvel úgy kell rögzíteni, hogy az a küzdelem alatt lehetőleg ne csússzon ki
- A versenyzők minősítésüknek megfelelő színű övet kötelesek hordani.
- A *kanji* a szív felett kötelező, egyesületi jelvény – legfeljebb 10 cm átmérőjű- a bal felkaron viselhető.
- Nemzeti címer CSAK A HIVATALOS VÁLOGATOTTAK részére engedélyezett a bal felkaron.
- Külföldi versenyen a nem válogatott versenyző, bal felkarján a nemzeti színű szalagot viselheti.
- Reklámfeliratot kizárólag csak a karate gi hátán szabad elhelyezni, a versenyt rendező klub a reklám felirat elhelyezésében elsőbbséget élvez, ha rajtszámmal látja el az indulókat.

Nők karate öltözete

Női versenyzőkre is teljes érvényűek a férfiak számára előírt szabályok, azzal a kiegészítéssel, hogy a karate gi alatt kötelesek **fehér trikót/pólót** viselni.

1.4.5 Egyéb eszközök

Hangosító berendezés

A verseny lebonyolításához szükséges információkat továbbítja a versenyzők és a nézők felé.

Jelzőszalag

A versenyzők megkülönböztetésére szolgáló piros színű 70 cm-es szalag. Az *aka* versenyző viseli.

Asztalok

A verseny akadálymentes lefolyásához szükségeltetik a zsűri, orvosi szolgálat eszközeinek tárolására, a díjak elhelyezésére.





Stopperóra

A küzdelmek pontos mérésére szolgál, és alkalmasnak kell lennie a megállításra, a mérés folytatására és újraindítására. Másodperc kijelzéssel kell rendelkeznie.

Gong

A mérkőzés végét a gong hangja jelzi.

Babzsák

Szintén a mérkőzés végét jelzi, egy időben a gong hangjával. Az időmérő bíró a vezető bíró lábához dobja.

Pontozótábla

A gyermek I-II, serdülő, ifjúsági női kategóriákban az elért pontok szemléltetését szolgálja, illetve a kata versenyek során a versenyző elért pontszámát mutatja.

Pad

Csapatversenyeken a felkészülő versenyzők tartózkodási helye.

Dobogó

Az ünnepélyes eredményhirdetés kelléke

Kordon/paraván

Elkülöníti a küzdőterületet a nézőtértől, valamint a közlekedő és felkészülő területektől.

Védőfelszerelések

Fejvédő, mellkasvédő, mellvédő, seiken védő, altestvédő, lábszárvédő.
Alkalmazása a részletes szabályokban megfogalmazottak szerint.

1.5 Verseny résztvevői

1.5.1 A versenyző

Jogai:

- A verseny feltételeit, a lebonyolítás rendjét megismerni.
- Használni a részére kijelölt öltözőt.
- A benevezés szerinti súlycsoportban indulni.
- Indokolt esetben a küzdelmet mérkőzés előtt, vagy közben feladni / ilyen esetben azonban kiesik a további küzdelmekből /.
- Hivatalos mérlegelés előtt ellenőrző mérlegelést végezni.





- Küzdelem közben - indokolt esetben vagy mérkőzések között - igénybe venni a versenyorvos segítségét.
- A edzőn keresztül kéréssel, vagy kérdéssel fordulni a versenybíróshoz.
- Elért eredménye szerint az őt megillető címet, jelvényt, vagy kitüntetést viselni és díjkiosztásnál az érmet, oklevelet, tiszteletdíjat átvenni.

Kötelességei

- Személyazonosságát igazolni a BUDO PASS-szal, melyben folyó évi tagsági jogosultsága, érvényes sportegyesületi valamint, "Versenyezhet" pecsét szerepel.
- Versenyengedélyét bemutatni.
- A mérlegelésnek megfelelő súlycsoportban indulásra jelentkezni és versenyezni, kivéve ha ebben orvosilag igazolt betegség akadályozza.
- A verseny előtti orvosi vizsgálaton részt venni.
- Az előírásnak megfelelő sportszerű versenyöltözetben megjelenni.
- A számára kijelölt helyen tartózkodni.
- A szólítástól számított 3 percen belül a küzdőtéren mérkőzésre megjelenni, különben elveszti a mérkőzést.
- Megjelenni a küzdőtéren még akkor is, ha tudomása szerint ellenfele feladta a mérkőzést. Nem kell megjelennie abban az esetben a küzdőtéren, ha a főbíró közli, hogy távol maradhat.
- Egy versenyen csak egy súlycsoportban indulhat.
- Küzdőterületen a vezetőbíró utasításának, a küzdőterületen kívül pedig a főbíró, vagy a versenytitkár rendelkezéseinek eleget tenni.
- A versenyszabályok szigorú betartásával küzdeni.
- Köteles a versenyen fegyelmezetten és sportszerűen viselkedni. Köteles a versenyen a kyokushin szellemében viselkedni!
- Tilos a versenyzőnek a verseny előtt vagy közben bármilyen serkentő szert **/doppingot/** használni. Ha ennek gyanúja felmerül, akkor a főbíró a rendező klub vezetőjét felkéri a doppingvizsgálat lefolytatására.

1.5.2 Csapatvezető

Jogai :

- Segítheti versenyzőtársait, ha az a szabályokba nem ütközik.
- Az ünnepélyes felvonuláson a csapatvezető a versenyzők élén halad, ha a rendezőségnek más kérése nincsen
- A csapatvezető óvást nyújthat be a főbíróhoz, de nincs joga a versenybíróság működését bírálni.

Kötelességei:

- A versenyzők együtt tartása.
- A rend és a fegyelem biztosítása csapattagjai sorában.

1.5.3 Edző

Összefogja a sportegyesület (klub) versenyzőit verseny előtt és alatt





Jogai:

- A versenyzőkkel maradni a mérkőzésük kezdetéig
- A verseny előtti bemelegítést levezetni
- Minden olyan tevékenységhez, amellyel a verseny sikerét és eredményességét biztosítja.
- Versenyen a részére kijelölt helyen, sportöltözetben és edzőcipőben a küzdőtér mellett ülhet a versenyzője oldali vonalon kívül minimum 1 méterre.
- Versenyzőinek tanácsokat és utasításokat adhat. Versenyzőinek azonban csak úgy nyújthat segítséget és támogatást, ha azzal a verseny rendjét, a többi versenyzőt, a versenybírók munkáját és a nézőket nem zavarja, ha tevékenysége nem ellenkezik a versenyszabályokkal.
- A versenybíróval tárgyalni, és panasszal fordulni, óvást benyújtani a versenybíró felé.
- Eldönteni a versenyzők súlycsoport szerinti beosztását, a csapat összeállítását és a tartalékok kijelölését.

Kötelességei:

- A versenyzők együtt tartása.
- A rend, fegyelem és a sportszerű magatartás biztosítása csapat tagjai sorában.
- A csapat összeállításáról készített névsort a versenybíróhoz eljuttatni.

1.5.4 A versenybíró

Szervezeti felépítés

- Versenybíró elnöke
- főbíró
- vezető-, sarok-, segédbírók
- mérlegelő bíró
- regisztráló bíró,
- tájékoztató személyzet
- időmérő személyzet.

Versenybíró elnöke

A legmagasabb övfokozattal, és bírói minősítéssel rendelkező személy lehet. A verseny rendezőjének döntése alapján – a bírói bizottsággal egyeztetve – kerülhet meghívásra.

Ajánlott a tisztség betöltése olyan versenyeken, ahol több szervezet illetve több nemzet versenyzői vesznek részt, valamint ha a versenyzők különböző versenyszabályok alapján mérik össze tudásukat.

Feladatai:

- A versenyrendezés és lebonyolítás szakszerűségének általános felügyelete
- Tekintélyével a különálló szervezetek, nemzetek, stb... eltérő nézeteit koordinálja, összehangolja, illetve szükség esetén az ilyen jellegű viták kérdéseiben dönt.
- Szakmai egységet képvisel.
- Több főbíró esetén koordinálja azok munkáját.





Főbíró

A verseny főbírója a szabálykönyv 6.3. pontjában meghatározott főbírói licensszel rendelkező bíró lehet.

Jogai :

- Megtilthatja, illetve módosíthatja a verseny megkezdését, ha a verseny kezdetekor a helyszín a berendezés, a felszerelések vagy a személyi feltételek a verseny megkezdésére nem alkalmasak.
- Mindaddig nem adhat engedélyt a verseny megkezdésére, amíg a versenyorvos nincs jelen.
- Az egyes súlycsoportok versenyének megrendezését megtilthatja, ha csak egy, kettő induló van.
- Megváltoztathatja a verseny időrendjét, ha a verseny lebonyolítása ezt szükségessé teszi. A megváltozott időrendet vagy sorrendet a versenyzőkkel, illetve azok vezetőivel időben közölnie kell.
- Nem engedi versenyezni azokat a versenyzőket, akiknek életkoruk, minősítésük, felszerelésük vagy súlyuk nem felel meg a szabályoknak, illetve versenyfeltételeknek.
- Félbeszakíthatja a versenyt, ha annak lebonyolítását az edzők, a klubvezetők, a közönség magatartása indokolja, ha a rend helyreállítása nem biztosítható, a verseny végleges befejezését is elrendelheti.
- Kizárni a versenyből, és eredményét megsemmisíteni azoknak a versenyzőknek, akik súlyos szabálytalanságot, vagy feltűnő fegyelmezetlenséget, esetleg durvaságot követtek el a verseny folyamán. / Megjegyzés: Eredmény megsemmisítése esetében, adott helyezés nem kerül kihirdetésre. /
- Engedélyezi és meghatározza a fotósok, filmesek létszámát és mozgáskörzeteit.
- Kizárhatja bíráskodásból azokat a versenybírókat, kik működésük során súlyos hibát /hibákat/ követtek el, fegyelmezetlenül viselkedtek, vagy a rájuk bízott feladatot nem tudták ellátni.
- A verseny folyamán átcsoportosíthatja a versenybírókat
-

Kötelességei:

- Felülvizsgálni a verseny helyének szabályok szerinti elkészítését.
- Ellenőrizni a versenyhelyek állapotát, a küzdőteret, valamint a verseny lebonyolításához szükséges berendezéseket, felszereléseket / jelzőszalagok, időmérő órák, gongok, védőfelszerelések és személyi feltételek /.
- Figyelemmel kísérni a verseny szabályos menetét és dönteni a verseny folyamán felmerülő vitás kérdésekben.
- A beérkezett óvásokat haladéktalanul megvizsgálni, és azonnal dönteni.
- Gondoskodni arról, hogy a versenyjegyzőkönyv elkészüljön, és azt postán vagy e-mailen (saját aláírásával ellátva) benyújtsa az MKKSZ Bírói Albizottságához.
- A verseny megkezdése előtt eligazítani a versenybírókat, a verseny végén kiértékelni működésüket.
- Irányítani és beosztani a versenybírók munkáját a verseny alatt.
- A fej KO bejegyzése a BUDO PASS orvosi engedélyek rovatába.
- A törésre kerülő deszkák ellenőrzése, hogy azok a szabálykönyvben foglaltaknak megfelelnek-e.
- Az orvos eligazítása, tájékoztatása a versenyt megelőzően és közben.





Vezetőbíró

A vezetőbíró feladatai:

- A vezetőbíró a verseny megkezdése előtt megvizsgálja a küzdőteret, hogy az a szabályoknak megfelelő méretű és elhelyezésű-e. Intézkedik, hogy az esetleges hiányosságokat megszüntessék. Tapasztalatait közli a technikai felelőssel, ha nem történik intézkedés, jelenti a főbírónak.
- A vezetőbírónak általában a küzdőtéren belül kell tartózkodnia és teljes mértékben felelős a mérkőzés levezetéséért.
- A vezetőbírónak meg kell győződnie arról, hogy sem néző, sem szurkoló, sem fényképész nincs olyan helyen, ahol zavarná a küzdelmet, vagy balesetet okozna a versenyzőknek.
- A tatami szerkezetének folyamatos ellenőrzése, figyelemmel a szétcsúszásból adódó baleset veszélyére
- A vezetőbíró elindítja és megállítja küzdelmet.
- A vezetőbíró a részére kijelölt vonalra, lehetőség szerint a zsűri asztallal szemben áll fel.
- A vezetőbírónak kötelessége a piszkos, színes karate gi-t tiszta, fehérre kicseréltetni.
- Az esetleges találatokat, figyelmeztetéseket, büntetéseket kihirdeti.
- Esetleges sérülés esetén orvosi segítségnyújtásért folyamodik a verseny orvosához. Az orvos döntése alapján a mérkőzés folytatását, vagy befejezését rendeli el.
- Szükséges esetben felszólítja az időmérő bírót az óra megállítására.
- Mozgásával kíséri a küzdelmet oly módon, hogy a legjobb rálátással bírjon arra és a versenyzőktől való távolsága, megfelelő legyen. Értékelhető találat, vagy intés esetén szóban indokolja döntését.
- Az időmérő bíró jelzésére megállítja a mérkőzést.
- Köteles figyelembe venni az sarok (oldal) bírók jelzéseit a többségi döntés alapján.
- A mérkőzés végén az üdvözlési sorrend megfelel a mérkőzés kezdetén végrehajtottnak. A mérkőzés végén a versenyzőknek utasítást ad kézfogásra, majd a küzdőtér elhagyására.
- Javaslattevő joga van a főbíró felé a szándékos súlyos szabálytalanságot elkövető versenyzőnek a versenyből való végleges kizárására.
- A vezetőbíró 3 bírós rendszerben kezén piros és fehér mandzsettát visel.
- Feladata a hozzá tartozó bírók értékelése a mellékletben található bírói értékelőlap szerint.

Megjegyzés:

- Abban az esetben, ha olyan versenyző lép tatamira, akivel szemben a vezetőbíró nem semleges (pl. saját tanítvány) lehetőség szerint adja át a vezetőbírói szerepét, olyan semleges társának, aki jogosult erre.

Sarokbírók (5 bírós rendszerben)

- Az sarokbírók a küzdőtér sarkain elhelyezett székeken foglalnak helyet.
- Az értelem szerinti oldalon piros illetve fehér zászlót tartva a kézben, nyakukban síppal, egyértelmű zászlójelzésekkel - ezzel egyidejű sípjelzéssel - segítik a vezetőbíró munkáját.
- A vezetőbíró jelzésére - "Fukushin shugo" - a feltekert jelzőzászlókat székére helyezve, a küzdőteret megkerülve a vezetőbíróhoz siet.
- A vezetőbíró kérdésére röviden és tömören véleményt nyilvánít.





Segédbírók (3 bírós rendszerben)

- A segédbírók a vezetőbíróval szemben helyezkednek el.
- Értelem szerint kezükben fehér és piros zászlóval, egyértelmű kézjelzésekkel valamint hangjelzéssel (síp) segítik a vezetőbíró munkáját.
- A vezetőbíró kérdésére röviden és tömören véleményt nyilvánít.

Regisztráló bíró

A regisztráló bíró feladatai:

- Segíti a verseny lebonyolítását.
- Elkészíti a mérkőzések lebonyolításához szükséges jegyzéket, versenytáblázatokat és egyéb kisegítő nyomtatványokat.
- Vezeti a mérkőzések eredményeit és a különböző pontversenyeket.
- Részt vesz a helyezések megállapításánál.
- A verseny eredménylistáját a versenytitkár elkészíti, majd átadja a főbírónak, aki hitelesíti aláírásával, majd csatolja a versenyjegyzőkönyvhöz.
- Felelős a versennyel kapcsolatos írásbeli munkák vezetésének helyességéért, azok feldolgozásáért, a pontok összegzéséért, valamint az egyes indulók és csapatok eredményének megállapításáért
- Fej-KO esetén a főbíró felé jegyzi annak bejegyzési kötelezettségét a BUDO PASS-ba.
- Elvégzi mindazokat a feladatokat, amelyekkel a főbíró megbízza őt.

Mérlegelőbíró

A mérlegelőbíró feladatai:

- A mérlegelés kezdete előtt negyedórával meg kell jelenjen a mérlegelés helyszínén.
- Ellenőrzi a mérleget, annak működőképességét, és ellenőrzi a mérlegeléshez szükséges formanyomtatványokat, és a segítők meglétét / jegyzőkönyvvezetők, versenyorvos /.
- A nevezések alapján, ellenőrzi a versenyzők megjelenését, személyazonosságukat és a sportorvosi vizsgálaton történt megjelenésüket.
- Ellenőrizzé a versenyzők 2.2.1. pont szerinti indulási jogosultságát dokumentumok alapján, valamint az esetleges eltiltásra vonatkozó bejegyzést.
- A mérlegelt súlyt a mérlegelési jegyzőkönyvre felvezeteti. A szabályok adta kereten belül átírhatja a versenyzőt a mérlegelt súlycsoportba.
- A szabálykönyvben foglaltaknak nem megfelelése esetén feljegyzi a hiányosságokat és értesíti a főbíró.
- Ellenőrzi a védőfelszerelések szabálykönyvnek történő megfelelését, azokat pecséttel (aláírással) ellátja.
- Aláírásával hitelesíti a mérlegelés végén a mérlegelési jegyzőkönyvet.

Női versenyeken női mérlegelő bírót kell biztosítani!

Időmérő személyzet

- Lehetőség szerint ezt a posztot minősített bíró látja el.





- Az időmérő bíró a versenybírószám asztalának szélén helyezkedik el. Közvetlenül előtte elhelyezve a gong és a versenyóra / stopperóra /.
- Az időmérőbíró a vezetőbíró "Hajime" vagy "Zokko" vezényszavára elindítja az órát és azt csak annak újabb vezényszavára "Jikan" valamint a "T" /time/ jelzés egyidejű felmutatásakor állítja meg.
- A küzdőidő lejártakor gongütéssel ad jelet, mire a vezetőbíró leállítja a küzdelmet.

Tájékoztató személyzet

- Lehetőség szerint ezt a posztot minősített bíró látja el.
- Megvizsgálja, hogy rendben vannak-e a tájékoztatáshoz szükséges eszközök, gondoskodik az esetleges hiányosságok pótlásáról és a hibák kijavításáról.
- Bemutatja a közönségnek a bírót és a versenyzőket, a bírók bemutatása nevük, a versenyzők bemutatása pedig, nevük, sportegyesületük (klubjuk) bemondásával történik.
- Pontosan és szakszerűen tájékoztatja a nézőket a verseny állásáról, az indulókról, az indulók számáról és a versenyen elért eredményükről, s általában a verseny minden fontos eseményéről.
- Szükség esetén a szabályokról rövid és szakszerű tájékoztatást ad, vitás esetekben a döntés okát a nézőknek megmagyarázza.
- Kellő időben felhívja a soron következő párokat, hogy készüljenek fel a mérkőzésükre.
- A verseny szünetében ismerteti a versenyt támogatók névsorát.
- Irányítja az eredményjelző-tábla kezelését, gondoskodik arról, hogy a mérkőzések eredményét a táblán késedelem nélkül pontosan feltüntessék.
- Engedélye nélkül a versenyen a mikrofont más nem használhatja és semmiféle tájékoztató tevékenységet, nem folytathat.
- Díjkiosztáskor bemondja a győztesek és helyezettek nevét, egyesületüket (klubjukat), esetleges eddig elért kimagasló eredményeiket.

1.5.5 A verseny elnöke

A rendezőszerv által felkért reprezentatív személy.

1.5.6 A versenyorvos és az orvosi szolgálat

Versenyt csakis versenyorvos jelenlétében szabad megtartani, ezért minden versenyre versenyorvosokról kell gondoskodni, mely a rendezőség feladata. A versenyorvos lehetőleg baleseti sebész, traumatológus legyen. Mentő biztosítása szintén a rendezőség kötelessége / a 6/1991NI. 23. MKM Sporteseményekkel kapcsolatos egészségügyi feladatokról (4. szakasz) rendelkezés alapján /.

Ha a verseny közben az orvos eltávozott, a verseny folytatását fel kell függeszteni mindaddig, amíg az orvos nem áll ismét rendelkezésre.

Minden versenyen, mérlegelés előtt, a versenyzőknek orvosi vizsgálaton kell részt venniük. A versenyzőket a mérlegelés sorrendjében kell orvosi vizsgálatra küldeni.

A vizsgált versenyzők nevét fel kell jegyezni, és egyeztetni kell a mérlegelési jegyzőkönyvvel, majd az egyeztetés után záradékkal köteles ellátni és az orvos aláírásával, és bélyegzőjével igazolni. Ha a versenyorvos egészségügyi problémát talál a versenyzőnél, nem





engedélyezi annak versenyen történő indulását. A vizsgálat kiterjed: törés, repedés és látható, illetve tapintható sérülés, nyílt seb, magas vérnyomás, szédülés, láz, rosszullét ellenőrzésére. Tilos a versenyzőnek a verseny előtt vagy közben bármilyen serkentő szert **/doppingot/** használni. Ha ennek gyanúja felmerül, akkor a főbíró a rendező klub vezetőjét felkéri a doppingvizsgálat lefolytatására.

Aki e tiltó rendelkezés ellen vét, szigorú fegyelmi büntetésben részesül. Az orvos ellenőrzi, hogy a verseny színhelye megfelel-e az egészségügyi követelményeknek. Az egyes mérkőzéseken, annak tartama alatt, a versenyorvos a vezetőbíró felkérésére bármikor ellátásban részesítheti a versenyzőket. Az orvos a verseny lebonyolításhoz szükséges tárgyi és személyi feltételek biztosításáról beszámol a versenybírárság elnökének, aki csak ezután engedélyezheti a verseny lebonyolítását.

A versenyen előforduló sérülésekről jegyzőkönyvet készít.

1.5.7 Rendezőség

A rendezőség feladata:

- A verseny rendezéséhez szükséges Magyar Karate Szakszövetség versenyrendezői licenszének megszerzése az MKSZ versenynaptárában szereplő versenyek esetén.
- a verseny színhelyének előkészítése, külön tekintettel a betartandó tűz-, baleset- és munkavédelem előírásainak.
- a szükséges védőfelszerelések biztosítása, szabályszerűségük előzetes ellenőrzése
- a terem díszítése
- a nézők fogadása
- a verseny alatt a rend fenntartása
- a segédszemélyzet biztosítása
- az öltözők, fürdők előkészítése
- a főbíró utasításainak végrehajtása
- a bírói díjak kifizetése. (módja: verseny befejezésekor, a főbírói értékelés után)
- Biztosítja az esetleges bemutatók tárgyi és személyi feltételeit, gondoskodik a bemutató helyéről, annak baleset-, tűz- stb. védelméről.

Ha egy versenyző küzdelem közben megsérül, és kórházi ápolásra szorul a rendező szervnek kötelessége gyors elszállításáról gondoskodni. A rendező szerv, felelős az időmérők és az időméréshez szükséges eszközök, személyzet, jelzőkészülékek, zászlók, védőfelszerelések jelzőövek stb. meglétéről gondoskodni. A rendező klub vezetőjének felelőssége, hogy az asztaloknál ülő segétszemélyzet tisztában legyen a versenyszabály könyv idevonatkozó rendelkezéseivel.

A versenybírókat külön öltözőben kell elhelyezni, elválasztva a versenyzőktől és azok vezetőitől. Az ajtóra ki kell írni, hogy bírói öltöző és biztosítani kell hogy, oda csak a versenybírók léphessenek be.

1.5.8 Nézők

A nézők kizárólag a részükre kijelölt és fenntartott helyen tartózkodhatnak.

A küzdőtérrel legalább 3 méter távolságra lehet a nézők első sora.





A nézőknek a versenyeken fegyelmezetten és sportszerűen kell viselkedniük. Magatartásuk buzdításuk és tetszésnyilvánításuk közben feltétlenül kerüljék a rendzavarást, a sport szellemével össze nem egyeztethető viselkedést, amellyel zavarhatnák vagy befolyásolhatnák a versenyzőket vagy a versenybírárságot. Azt a nézőt, aki a mérkőzés rendjét sportszerűtlen magatartásával, megjegyzésekkel, vagy bármilyen módon zavarja, a főbíró kiutasíthatja. A nézőközönségre is kötelezőek a versenyszabályok és a terem rendtartása. A verseny színhelyén a közönség számára tilos a dohányzás és az alkoholfogyasztás.



2.0 VERSENYEK SZERVEZÉSE

A hazai zárt és nyílt Kyokushin versenyek kizárólag, ezen szabálykönyv szerint rendezhetők és ez kötelező a MKKSZ minden tagja / versenyző, edző, versenybíró, egyesületi vezető vagy tag, néző, sportegyesület (klub) vagy egyéb más szerv / számára.

A nemzetek közti és a nemzetközi versenyek a nemzetközi szabálykönyv szerint is rendezhetők.

2.1 A verseny előkészítése

2.1.1. Versenynaptár

A versenynaptárnak tartalmaznia kell minden korosztály minősítési versenyeit. A MKKSZ minden évben összeállítja a sportág nemzetközi versenyeit, figyelembe véve az általa megrendezett versenyek sorrendjét, időpontját. A versenynaptárban szereplő időpontokhoz alkalmazkodva a MKKSZ és az egyesületek bejelentik a megrendezni kívánt versenyeket, az időpont és a versenyjellegének megjelölésével. E bejelentések végső határidejét a MKKSZ az érdekeltekkel hivatalosan közli. A határidőre beérkezett bejelentések alapján készül az országos versenyeket tartalmazó versenynaptár.

2.1.2 A versenyek engedélyezése

Az egyesületek által rendezett versenyek engedélyezését a MKKSZ végzi. A versenykiírást, legalább 5 héttel a versenynaptárban feltüntetett időpont előtt a MKKSZ címére kell eljuttatni levélben vagy emailban. A beküldött példányokból a szövetség 1 példányt záradékolva visszaküld. A versenykiírás csak a záradékolts példány birtokában sokszorosítható. Határidő után beérkező versenykiírás csak egészen kivételesen, indokolt esetben látható el az engedélyező záradékkal.

A MKKSZ a versenykiírást módosíthatja, ha az a szabályzattól eltérő vagy hiányos. Olyan versenykiírást, amely a versenynaptárban nem szerepel, legalább 6 héttel a verseny előtt kell beküldeni a MKKSZ-hez engedélyezésre.

Nemzetközi versenyek engedélyezése

Egy karate versenyző, vagy sportegyesület sem vehet részt más országban rendezett karate versenyen szervezete írásos engedélyezése nélkül. Egyesület, vagy versenyző nevezése, illetve részvétele kizárólag csak a meghívó ország szövetsége, illetve a meghívott egyesület vagy versenyző országának szövetsége közötti hivatalos úton történhet. A sportoló külföldi versenyével, részvételével kapcsolatos valamennyi tárgyalást az érdekelt országok szövetségeinek kell lebonyolítani. E rendelkezés arra az egyetlen esetre nem vonatkozik, amikor a szövetség felhatalmazza valamelyik sportegyesületet arra, hogy levelezzen egy másik ország egyesületével verseny ügyében. Ez csak oly módon engedélyezhető, ha az érdekelt sportegyesület tájékoztatja a szövetséget a levelezésről.

Ezek a szabályok vonatkoznak edzőkre, versenybírókra, versenyzőkre és sportegyesületi vezetőkre egyaránt.

A Magyarországon rendezett Nemzetközi versenyt a nemzetközi Kyokushin szabályainak megfelelően kell lebonyolítani és ezt a tényt minden értesítésben, fel kell tüntetni.





Ha a hazai szabályok szerint kerül egy NK verseny lebonyolításra, hasonlóan kell eljárni, de ebben az esetben szabálykönyvet kell küldeni magyar és angol nyelven a meghívott országok részére, illetve közölni kell a kiírásban a Nemzetközi Szabályoktól történő eltérést.

2.1.3 Versenykiírás

A versenykiírást a verseny előtt **6** héttel el kell elkészíteni, hogy azt legkésőbb a verseny napja előtt egy hónappal az érdekelteknek meg lehessen küldeni.

A versenykiírásnak tartalmaznia kell:

- A verseny, pontos megnevezését.
- A verseny célját / pl. meghívásos karate verseny célja, hogy a sportkörök közötti barátságot elmélyítsük, és szép küzdelmekkel felkeltsük a szélesebb rétegek érdeklődését, stb. /
- A versenyek idejét és helyét / itt fel kell tüntetni a verseny ünnepélyes megnyitásának pontos idejét is/. A versenyek rendezőjét, a sportszerv nevét / itt kell megjelölni a versenybírók elnökének és a főbírónak a nevét is /.
- A verseny résztvevőit / pontosan kell meghatározni, hogy kik vehetnek részt a versenyen /
- A verseny programja / az ünnepélyes kezdés és zárás módját stb. /.
- A díjazás módját / meg kell határozni, hogy kik, hányan és milyen versenydíjakat kapnak/
- A költségeket / meg kell határozni, hogy a versennyel kapcsolatos költségek kit terhelnek /.
- A mérlegelés és orvosi vizsgálat időpontját pontos időpont meghatározással.
- A nevezés határidejét, pontos helyét és rendjét / itt kell feltüntetni, hogy a sorsolást hol, mikor, kinek a jelenlétében tartják /. A nevezés határideje a feladás idejét jelenti!
- Minden olyan jellegű közölnivalót, amely az eddig felsorolt pontokhoz nem tartozik, de a résztvevők szempontjából lényeges "Egyebek" címen kell feltüntetni / Pl. szállás, stb. /
- A nevezési díj mértékét.

2.1.4 A versenybírók felkérése és díjazása

A Kyokushin karate versenyek lebonyolításához hivatalos versenybírárságot kell kijelölni.

A versenybírárság kijelölését a bírói albizottság végzi egyeztetve a verseny rendezőjével.

A delegált versenyeken a felkérés a bírói albizottság feladata, egyéb esetben a rendező sportegyesület (klub) feladata, mely a versenykiírással egy időben történjék.

Bírói napidíjak (Forint):

○ „C”	5.000,-
○ „B”	6.000,-
○ „A”	8.000,-
○ „NK”	10.000,-
○ főbíró	12.000,-
○ mérlegelő/regisztarló	kat + 2000,-

Útiköltség: MÁV I. osztályú retúrjegy ára / a versenybíró lakhelye, és a verseny helyszíne között/





A versenybíróság feladata, hogy működésével a szabályoknak megfelelően valamennyi versenyző részére egyenlő versenyzési feltételeket biztosítson.

Az a versenybíró, aki bármely okból a felkérésnek nem tud eleget tenni, fegyelmi terhe mellett köteles erről a rendező egyesületet értesíteni, hogy helyetteséről időben lehessen gondoskodni. A kijelölt és felkért versenybírók kötelesek a verseny színhelyén / ha egyéb intézkedést a versenyről szóló értesítés nem tartalmaz, / a bírói értekezlet előtt 10 perccel a bírók részére elkülönített teremben megjelenni. /Kivéve a mérlegelőbírókat, akik a mérlegelés kezdete előtt negyed órával jelen kell, hogy legyenek./

2.1.5 Hírverés

Versenyeket különféle módon / hirdetés, plakát, sajtó, rádió, stb. /, a rendező által, lehet népszerűsíteni. A hírverés csak a valóságnak megfelelő adatokat tartalmazhat.

2.1.6 Nevezés

A sportegyesületek (klubok), kötelesek a versenyen induló csapatokat, versenyzőket a versenykiírás követelményeinek megfelelően nevezni.

A nevezéseket a rendszeresített nevezési lapon /lásd melléklet/, olvasható írással, kell elkészíteni úgy, hogy a versenyt rendező szervnek vitatható problémát ne okozzon.

A nevezési lapon fel kell tüntetni:

- a nevező sportegyesület (klub), nevét és pontos címét
- a benevezett versenyző nevét, születési idejét
- az övfokozatát / Kyu, Dan /, BUDO PASS számát
- melyik kor- illetve súlycsoportban kívánja a sportegyesület (klub) indítani

A nevezési lapot géppel vagy nyomtatott nagybetűvel kell kitölteni. A nevezést a nevező sportegyesület (klub) vezetőjének (a szervezetnek a januári közgyűlésre leadott felelős személyek - 2 fő- alapesetben a klubvezető) aláírásával és dátumozással kell ellátni.

Csapatverseny esetén is a nevezésnek név szerint tartalmazni kell, hogy kik és hányan vesznek részt a versenyen.

A nevezéseket a nevező sportszervek kötelesek a nevezési határidő előtt a versenykiírásban megjelölt címre eljuttatni levélben vagy emialben.

Nevezési határidő után érkezett nevezéseket csak abban az esetben szabad elfogadni, ha a nevező sportegyesület (klub) minden kétséget kizáróan igazolni tudja, hogy a nevezés a nevezési határidő lejártá előtt megtörtént.

Nevezési díjak (a nevezési díjakat az összes nevezett versenyző után kell megfizetni). Utánpótlás (gyermek, serdülő, ifjúsági és junior) versenyeken klubonként maximum 10.000,- Ft (10 fő)):

- | | |
|-------------------------|-------------|
| ○ gyermek-junior | 1.000,- Ft. |
| ○ C, B szabály rendszer | 1.500,- Ft. |
| ○ A | 2.000,- Ft. |

A nevezési díj 100 %-a a versenyrendezés költségvetésének részét képezi.





2.1.7 Rendkívüli esetek

Ha valamilyen okból a verseny elmarad, legkésőbb a kiírt kezdési időpont előtt egy héttel tartozik a rendező szerv az illetékes szövetséggel és az érdekelt egyesülettel a verseny elmaradását hivatalosan közölni. Ennek elmulasztása esetén a felmerülő összes költségek a rendező szervet terhelik / versenyzők, vezetők, versenybírák költségei /.

Ha egy súlycsoportban csak 2 fő nevezett (vagy mindössze ennyi jelent meg), akkor azt nem lehet megrendezni, és erről a nevező klubokat értesíteni kell az összesítést követően 3 napon belül!

2.2. A verseny lebonyolítása

2.2.1 A versenyzők indulási jogosultsága

A versenyzők indulási jogosultságának megállapítása a mérlegelés előtt történik. A mérlegelő bírók csak a következő feltételeknek megfelelő versenyző indulását engedélyezhetik:

- aki rendelkezik a tárgyévre érvényesített /szakági bélyeggel/ BUDO PASS-szal
- érvényes nevezéssel rendelkezik az adott versenyre
- érvényes időszakos sportorvosi " Versenyezhet " engedéllyel rendelkezik (felnőtteknél egy év, utánpótlás kategóriában fél év)
- a verseny előtti orvosi vizsgálaton versenyzésre megfelelt
- fegyelmi, vagy orvosi okból a versenyzéstől nincs eltiltva.
- rendelkezik érvényes sport-, élet-, és balesetbiztosítással, illetve versenyengedéllyel,
- befizette a nevezési díjat

A versenyző csakis az igazolványban szereplő sportegyesület (klub) színeiben versenyezhet. A versenyzők indulási jogosultságának megállapításánál, amennyiben azok a jelen szabályokkal nem ellenkeznek, a versenykiírásban foglaltakat is figyelembe kell venni. Ilyen feltételek lehetnek, pl. bizonyos versenyeredményeket elért versenyzők kizárása, vagy egy korcsoporton belül bizonyos korosztályok kizárása, vagy egyes súlycsoportok kizárása.

2.2.2 Mérlegelés, orvosi vizsgálat

A mérlegelést úgy kell megkezdeni, hogy az a verseny kezdete előtt egy órával befejeződjék.

A mérlegelést a mérlegelő bírók jelenlétében, a versenykiírásban megjelölt időpontban pontosan kell megkezdeni.

Minden esetben olyan mérleget kell használni, amelynél a pontos súlyt le lehet olvasni, lehetőleg 0,5 kg pontossággal / felrakható súlyokkal, tolósúlyokkal működő, vagy digitális kijelzésű mérleg /. A rendező szerv a versenyben résztvevők részére próbamérlegelési lehetőségről köteles gondoskodni, a hivatalos mérlegelés megkezdése előtt.

Mérleget a hivatalos mérlegelés előtt ellenőrizni kell. A beszabályozott mérleget kizárólag a mérlegelő bíró kezelheti.

A mérlegelésnél a mérlegelő bírón, megbízottján kívül az érdekelt sportegyesületek (klubok) egy - egy megbízottja jelen lehet, azonban az utóbbi vezetőnek a mérlegelésnél beleszólási joguk nincs.





Vezetőknek a jegyzőkönyvekbe / mérlegelési / betekintési joguk nincs. Csak a sorsoláson, illetve utána, a tájékoztatóbírótól szerezhetnek tudomást a súlycsoportokban indulók számáról.

A versenyzők kötelesek pontosan a kitűzött időpontban mérlegelésen megjelenni, és a mérlegelés után a versenyrendezésre rendelkezésre állni. Ha a versenyző a mérlegelési idő után érkezett, akkor saját hibájából elveszti indulási jogosultságát

Több napos verseny alkalmával a verseny második és minden további napján nincs mérlegelés, a verseny résztvevői azokban a súlycsoportokban küzdenek, amelyekben kezdtek. A mérlegelés eredményét a súlycsoportonként előkészített mérlegelési jegyzőkönyvbe kell bevezetni. A versenyzők súlyát pontosan kilogramm és dekagramm beírásával kell feltüntetni. Hivatalosan a versenyző a mérlegelési időn belül többször is mérlegre állhat. A mérlegelési jegyzőkönyvet a mérlegelő bírónak kell aláírni.

Az orvosi vizsgálat eredményét ugyancsak a mérlegelési jegyzőkönyvbe kell bevezetni, mégpedig a versenyorvos a versenyre alkalmas versenyzők neve mellé " alkalmas ", azoknak a versenyzőknek a neve mellé, akiket nem talált alkalmasnak " nem " záradékot köteles saját kezűleg bejegyezni, és kézjeggyel ellátni.

A mérlegelt versenyzők részére megfelelő helyet kell biztosítani a bemelegítéshez, ahol rajtuk és az edzőkön kívül csak a hivatalos személyek tartózkodhatnak, ha munkájuk azt szükségessé teszi.

Ha a versenyző a nevezési súlyhatáron átesik (akár alá, akár fölé), úgy át kell írni a mérlegelt kategóriába!

2.2.3 Sorsolás

Csak a nevezési határidőig beérkezett, a versenybírószám által elfogadott és a mérlegelésen megfelelt versenyzők nevezését szabad sorsolni. Egyéni versenyeken, a sorsolást súlycsoportonként közvetlenül a mérlegelés után kell megtartani.

A sorsolást manuálisan ill. számítógéppel is lehet végezni. A sorsolást a versenykiírásban feltüntetett helyen és időpontban kell megtartani. A sorsolást a versenybíró végzik a regisztráló bíró segítségével, a főbíró irányításával, a verseny megkezdése előtt /mérlegelés után/ legalább egy órával. A sorsoláson minden olyan sportegyesület (klub) képviselője jelen lehet, aki versenyzőjét a versenyre benevezte. Amennyiben valamelyik sportegyesület (klub) képviselője a sorsoláson nem jelenik meg, utólag a sorsolás miatt nem szólalhat fel, és nem tehet észrevételt. Kivéve műhibák esete /versenyző a ténylegestől eltérő súly vagy korcsoporti beosztása, kihagyás/. Egy személy több sportegyesületet (klubot) is képviselhet, ha a megfelelő megbízólevéllel rendelkezik.

Az a versenyző, aki az első fordulóban nem kap ellenfelet, mint "erőnyerő" kerül tovább. Azonos sportegyesületbe (klubba) tartozó versenyzők az első fordulóban nem sorsolhatók össze. Ezt a szempontot azonban csak az első fordulóban kell figyelembe venni.

Sorsolásnál tekintettel kell lenni arra, hogy a verseny:

- egyenes kieséses rendszerben (7 fölötti induló létszám esetén)
- körmérkőzéses rendszerben (3-5 fő induló esetén)
- vegyes / körmérkőzéses és kieséses / rendszerben zajlik (6 fő induló esetén)

A főbíró döntése alapján irányított sorsolás is lehetséges.





2.2.4 Ünnepestyes megnyitás

Minden versenyt ünnepestyesen kell megnyitni. A verseny színhelyét a lehetőségekhez mérten fel kell díszíteni. Nemzetközi versenyen a résztvevő országok zászlói a verseny területén legyenek elhelyezve.

A verseny ünnepestyes megnyitásához fel kell vonulni a vezetőknek, versenyzőknek, valamint a versenybírósnak a számukra kijelölt módon és helyre. A versenyzők egységesen karate öltözetben vonulnak fel. A versenyt a versenybírósnak elnöke, a főbíró vagy a megnyitásra felkért személy nyitja meg.

2.2.5 Küzdelmek

A küzdelmek lezajlásának szabályai a „3.0 Részletes szabályok” című fejezetben találhatók

2.2.6 Óvás

Óvást csak a versenyen résztvevő csapat vezetője vagy edzője nyújthat be a főbíróhoz. Az óvást a sportegyesület (klub) nevében, írásban kell benyújtani.

Óvást benyújtani a nevezési határidőtől az eredményhirdetésig mindig csak az adott fordulóra lehet.

Az óvás csupán a verseny rendezésére, menetére, résztvevőire és bírói műhibákra vonatkozhat.

Az óvás díja 5000 Ft, ami az MKKSZ költségvetésének a részét képezi.

A bírók döntése ellen óvás nem emelhető!

A verseny lefolyása, annak valamely részlete vagy egyes versenyzők magatartása miatt - tehát a verseny megkezdésétől annak befejeztéig - óvást beadni csak a következő forduló megkezdéséig lehet a versenybírósnak elnökéhez.

A főbíró köteles azonnal a beadott óvások ügyében döntést hozni, és azt közölni az érintettekkel. A menyiben az óvásnak helyt adnak, úgy a befizetett díjat, az óvást benyújtó visszakapja.

A bírói műhibákra bekövetkező óvás esetében a főbíró dönt.

A főbíró döntése végleges, fellebbezésnek helye nincs.

2.2.7 Helyezések megállapítása

Attól függően, hogy a verseny sorsolása a 2.2.3 pontban említett lehetőségek közül milyen módon történt, különböző módon kell megállapítani a helyezéseket.

Egyenese kieséses rendszer esetében az a versenyző győz, aki vesztes küzdelem nélkül a legtöbb nyert mérkőzést teljesített, így a tábla élén végzett. Második lett a döntő vesztese. Harmadik helyezettek az elődöntők vesztesei.

Körmérkőzések esetén az alábbiak szerint történik az eredmények meghatározása:

1. Meg kell vizsgálni a jegyzőkönyvek szerint minden résztvevőnél a nyert mérkőzések számát. Ez alapján kialakulhat a végeredmény, aszerint, hogy a legtöbbet nyert versenyző lesz a győztes, és így tovább.
2. Amennyiben valahol azonos számú nyert mérkőzések vannak, akkor az alábbi eseteket kell mérlegelni:





- a. Két versenyzőnek van azonos pontja: az egymás elleni eredményük dönt.
- b. Kettőnél több versenyzőnek van azonos pontja (körbeverés): ekkor számba kell venni először az IPPON-ok számát. Az a versenyző kerül előre, aki több ippont ért el. Ha ezek is egyenlők, akkor számba kell venni a WAZA-ARI-k számát (ha ezek már az ipponnál beszámításra kerültek, akkor nem kell figyelembe venni). Akinek több az elért pontja az kerül előre a helyezéseknél. Ha még ezek alapján sem sikerül döntést hozni, akkor a GENTEN-ek számát kell sorba állítani, majd a CHUI-k számát. Ha ezek alapján sem lehet eredményt hirdetni, akkor a legkönnyebb versenyző nyer.

2.2.8 Díjazás

A versenyeken győztes vagy helyezett versenyzők díjazásának mértékéről, a díjkiosztás helyéről és időpontjáról a versenykiírás intézkedik. Alapelv legyen, hogy a versenyző a díjakban a sportteljesítmények erkölcsi megbecsülését lássa.

Díjként érmek, veretek, jelvények, művészi és kulturális tárgyak, könyvek, emléktárgyak és oklevelek adhatók. Tiszteletdíjként pénzdíj is adható.

Egyéni és csapatversenyeken az első három helyezettnek mindenképpen, súlycsoportonként 8 vagy ennél több induló esetén 2 harmadik helyezés is adható.

Emlékversenyen valamennyi versenyző jutalmazható emlékéremmel vagy oklevéllel.

Csapatversenyeken a helyezett csapat minden tagja díjazásban részesül.

Csapatverseny esetén a legjobb egyéni teljesítményt külön is lehet díjazni.

Csapatversenyeken a mérkőző tartalékok részére is díjat kell kiadni.

Különdíjak is adhatók.

Annak a versenyzőnek, aki a 3-as körmérkőzésen, illetve az egyenes kieséses versenyen erőnyerőként, győzelmet nem ért el, III helyezés nem adható.

2.2.9 A verseny befejezése

A verseny befejezése mindenkor ünnepélyes. A helyezést elért és szólított versenyzők együtt vonulnak fel az eredményhirdetésre és a díjkiosztásra. A tájékoztató bíró kihirdeti az eredményeket és a versenybíróság elnöke, a főbíró vagy az erre felkért személyek, átadják a díjakat. Minden versenyző, aki nyert, vagy helyezve lett, meg kell, hogy várja a hivatalos díjkiosztást, és részt kell vennie rajta.





3.0 RÉSZLETES SZABÁLYOK

3.1 Szabályrendszer

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Mérlegelés súly- különbség</i>	<i>Övfokozati minimum</i>
GYERMEK I.	Fiú	9-10 év	kyokushin kumite, kata	2+1 perc	30 kg 37 kg +37 kg		8. kyu
	Lány	9-10 év	kyokushin kumite, kata		28 kg 35 kg +35 kg		8. kyu
GYERMEK II.	fiú	11-12 év	kyokushin kumite, kata	2+1 perc	36 kg 44 kg 52 kg 60 kg +60 kg		8. kyu
	lány	11-12 év	kyokushin kumite, kata		35 kg 45 kg +45 kg		8. kyu
SERDÜLŐ	fiú	13-14 év	kyokushin kumite, kata	2+1 perc	44 kg 54 kg 64 kg 74 kg +74 kg		8. kyu
	lány	13-14 év	kyokushin kumite, kata		48 kg 58 kg +58 kg		8. kyu
IFJÚSÁGI	fiú	15-16 év	kyokushin kumite, kata	2+2+1 perc	55 kg 65 kg 75 kg +75 kg	3 kg 3 kg 3 kg 5 kg	6. kyu
	lány	15-16 év	kyokushin kumite, kata	2+1 perc	54 kg 60 kg +60 kg		6. kyu
JUNIOR	fiú	17-18 év	kyokushin kumite, kata	2+2+2 perc	65 kg 75 kg 85 kg +85 kg	5 kg 5 kg 5 kg 10 kg	6. kyu
	lány	17-18 év	kyokushin kumite, kata		55 kg 60 kg 65 kg +65 kg	3 kg 3 kg 3 kg 5 kg	6. kyu



FELNŐTT	Férfi	A	19 év	kyokushin kumite, kata	3+2+2+2 perc	70 kg	5 kg	4. kyu
		B	19 év		2+2+2 perc	80 kg	5 kg	6. kyu-2. dan
		C	19 év		2+1+1 perc	90 kg +90 kg	5 kg 10 kg	8. - 3. kyu
	Senior I		35-40 év	kyokushin kumite	2+2+2 perc	75 kg	5 kg	4. kyu
	Senior II		41- év		2+2+2 perc	85 kg +85 kg	5 kg 10 kg	4. kyu
	Női	A	19 év	kyokushin kumite, kata	3+2+2+2 perc	55 kg	3 kg	4. kyu
		B	19 év		2+2+2 perc	65 kg	3 kg	6. kyu-2. dan
		C	19 év		2+1+1 perc	+65 kg	5 kg	8. - 3. kyu



3.1.1 Versenyek rendszere

A hazai kyokushin karate versenyeken kétféle versenyrendszert különböztetünk meg az alábbiak szerint:

- Kyokushin kumite versenyek felnőtt férfiak és nők, részére, amely lehet egyéni, illetve csapatverseny, valamint, gyermek, serdülő, ifi és juniorok számára.
- Kata versenyek férfi és női kategóriában, gyerek, serdülő, ifjúsági, junior és felnőtt korcsoportok részére.

Kyokushin karate versenyek rendezhetők:

- kieséses rendszerben / 7 fő vagy afölött /
- körmérkőzéses rendszerben / 3-5 fő /
- vegyes rendszerben / 6 között /

A vegyes rendszer a kieséses és a körmérkőzéses rendszer keveréke.

A verseny rendszerét a technikai értekezlet jogosult kialakítani, kategóriánként lemérlegelt versenyzők létszáma alapján.

3.1.2 A versenyzők korcsoport beosztása

Gyermek I.	korcsoportba lép a versenyző a 8. életévét betöltését követő naptári év január 1-én.
Gyermek II.	korcsoportba lép a versenyző a 10. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
Serdülő	korcsoportba lép a versenyző a 12. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
Ifjúsági	korcsoportba lép a versenyző a 14. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
Junior	korcsoportba lép a versenyző a 16. életévének betöltését követő naptári év 1-én.
Felnőtt	korcsoportba lép a versenyző a 18. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.
Senior I	korcsoportban lép a versenyző a 35. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.
Senior II	korcsoportban lép a versenyző a 40. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

Felnőtt kategóriában indulhatnak azok az utolsó éves junior korosztályba tartozó versenyzők, akiknek az indulásához Klubvezetője írásban hozzájárul és az indulásához az engedélyt 18. éven aluli versenyző esetén szülője/gondviselője is megadja. Mindkét esetben szükséges a versenyző aláírásával ellátott azon nyilatkozat is, hogy a versenyző a versenyen saját felelősségére indul és a felsorolt okiratokat az orvosi vizsgálat során a verseny regisztrációs bírója részére leadják.

3.1.3 Az övfokozat szerinti indulás feltételei az MKKSZ hivatalos versenyein

- gyermek I, II és serdülő korcsoportban kyokushin kumitéban és katában 8. kyu
- ifjúsági korcsoportban kyokushin kumitéban és katában 6. kyu
- junior korcsoportban kyokushin kumitéban és katában 6. kyu
- felnőtt korcsoportban „A” kategóriában kyokushin kumitéban és katában 4. kyu
- felnőtt korcsoportban „B” kategóriában kyokushin kumitéban és katában 6-kyu -2. dan
- felnőtt korcsoportban „C” kategóriában kyokushin kumitéban és katában 8-3. kyu
- felnőtt korcsoportban „Senior” kategóriában kyokushin kumitéban és katában 4. kyu





3.1.4 Küzdőidő

- gyermek és serdülő korcsoportban: 2+1 perc
- ifjúsági korcsoportban: 2+2+1 perc
- junior korcsoportban: 2+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „A” kategória: 3+2+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „B” kategória: 2+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „C” kategória: 2+1+1 perc
- felnőtt korcsoportban „Senior” kategória: 2+2+2 perc

3.1.5 Védőfelszerelések

- gyermekek részére: lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejkvédő, seikenvédő
- serdülők részére: lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejkvédő
- ifjúságiak részére: lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő (lányok részére testvédő)
- juniorok részére: lábszárvédő, altestvédő (lányok részére kosaras mellvédő)
- felnőtt nők „A” és „B” kat: lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő
- felnőtt nők „C” kat: lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő, fejkvédő
- felnőtt férfiak „A” kat.: herevédő
- felnőtt férfiak „B” kat.: lábszárvédő, herevédő
- felnőtt férfiak „C” kat.: lábszárvédő, fejkvédő, herevédő
- felnőtt férfiak „Senior”: lábszárvédő, herevédő, (könyök és térdvédő megengedett)

Fogvédő minden korosztály számára opcionálisan használható.

Herevédő:

A herevédő kemény műanyagból készüljön.

Elhelyezése vagy a fürdőnadrágban vagy speciálisan erre a célra készült tartóban a dogi nadrág alatt történjen.

Viselése fiú és férfi versenyzők számára kötelező.

Mellvédő:

A mellvédő kemény műanyagból készült legyen, kosaras kiképzéssel, mely nem takarja a gyomorszájat.

Női versenyeken használata kötelező.

Lábszárvédő:

Fehér, vászonnal borított szivacsból készül, amely fedi a sípcsontot és a lábfejet.

Gyermek, serdülő, ifjúsági és junior korosztályokban, illetve felnőtt nők versenyein kötelező.

Fejkvédő:

Öntött műanyag, szivacs és műbőr borítással, vagy műbőrrel borított kemény szivacs, amely takarja a koponyát, kivéve az arckoponyát, és megfelelő térlátást nyújt.

Gyermek, serdülő és ifjúsági korosztályban használata kötelező.

Lágyékvédő:





Kemény műanyag, puha műanyag borítással, ami védi az altestet, és az alhasat.
Junior és felnőtt női versenyzők részére kötelező.

Kézfejtvédő:

Vászon szövettel borított szivacs, amely védi a kézfejet, de szabadon hagyja az ujjakat.
Gyermek korosztály részére kötelező

Testvédő:

Vászon szövettel, vagy műbőrrel borított szivacs, amely beborítja a chudant, és a karoknak megfelelő mozgást enged.
Gyermek, serdülő korosztály és ifjúsági lányok részére kötelező.

Könyök és térdvédő:

Vászon borított szivacsból készül, amely fedi a könyököt illetve a térdet.
Felnőtt senior kategória versenyein megengedett.

Megjegyzés: bandázs /fásli/, ragtapasz, csak orvosi engedéllyel a második küzdelemtől használható.
Egyéb tárgy /óra, lánc, ékszer stb./ viselése tilos. Női versenyzők fém hajcsatot sem használhatnak.
Hachi maki /hajpánt/ csak indokolt esetben viselhető.

3.1.6 A versenyzés feltételei

- Az MKKSZ tagja - a szövetség által kibocsátott BUDO PASS-ban adott évre tagsági bélyeggel, hiteles övfokozati bejegyzéssel és hiteles sportegyesületi (klub) bejegyzéssel, valamint érvényes sportorvosi "Versenyezhet" pecséttel rendelkezik.

- A helyszíni sportorvosi vizsgálaton megfelelt.
- A mérlegelési határidőn belül mérlegelt
- Tiszta, karate-gi /fehér/ -vel és ápolt külsővel, rövid körmökkel jelenik meg.
- Nevezése a versenykiírás szerinti időben történt.
- Érvényes MKSZ versenyengedéllyel rendelkezik.
- A nevezési díjat befizette.

Fenti feltételek be nem tartása a versenyző kizárását eredményezi a versenyből. A klubvezető felelőssége, hogy a megjelent versenyzője a szükséges feltételeknek megfeleljen.

Megjegyzés:

Nyílt illetve nemzetközi versenyek esetén a más szervezetek dokumentumait (tagságot, orvosi alkalmasságot, biztosítást igazoló dokumentumok) a főbíró elfogadhatja, amennyiben azokat megfelelőnek találja.

3.1.7 A mérkőzés területe

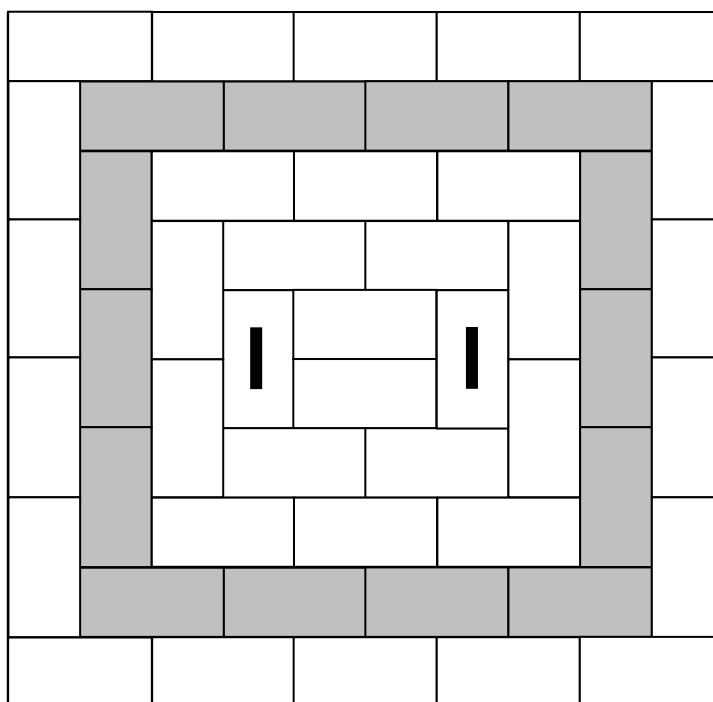
8 x 8 méter, vagy 6 x 6 méter (gyermek, serdülő korosztálynak) oldalú négyzet a küzdőterület.
A küzdőterület lehet közvetlenül a sportcsarnok talaja / parketta, vagy műanyag borítás / vagy tatami.



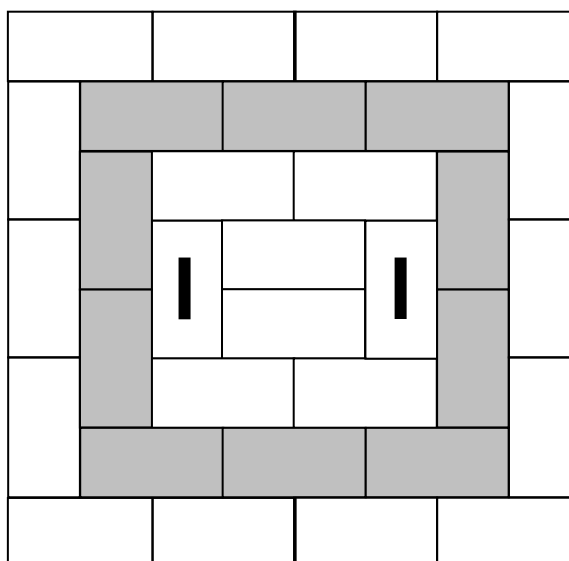


A küzdőterület szélét a talaj színétől jól elkülöníthető színnel kell jelölni. Tatami esetén 1 m-es piros jelzőszőnyeggel kell jelölni. Abban az esetben, ha a küzdőterület emelt dobogón kerül elhelyezésre, akkor a küzdőterületen kívül legalább 2 m-es biztonsági sávot kell biztosítani, valamint a dobogó javasolt magassága 60 cm, és lépcsővel kell ellátni, hogy a versenyzők könnyen felléphessenek rá. Ha a sportsarnokban a verseny ideje alatt 2 vagy annál több küzdőterület kerül kijelölésre, akkor a küzdő területek között min. 2 m szabad területet kell biztosítani. A versenyzők indulóhelyét a küzdőterület közepétől 1,5 -1,5 m-re 0,5 m-es vonalakkal kell jelölni.

A 8 x 8 méteres tatami szabályos összeállítását a következő ábra tartalmazza.



Gyermek I-II és serdülő korcsoportokban a küzdőterület 6 x 6 m oldalú négyzet is lehetséges.





3.1.8 Jelzőszalag

A vezetőbíró jobb oldalára szólított versenyző köteles piros jelzőszalagot viselni. /A jelzőszalag mérete 70 cm hosszú és 4 cm széles. Viselése hátul az övre kötve /

A versenyen minden küzdőtérnél legalább 2 db. jelzőszalag legyen előkészítve, hogy egy versenyzőnek se kelljen várnia, amíg a másik leveszi a jelzőszalagot.

Az elsőnek szólított versenyző köti fel a piros jelzőszalagot.

3.2 Küzdelem lefolytatása

3.2.1 A küzdelem előkészítése

A tájékoztató bíró, illetve a rendezőség által erre biztosított személy, szólítja a versenyzőket. Először az „piros öves” /piros jelzőszalagot viselő/ versenyzőt „aka”, majd a „fehér öves” versenyzőt shiro. Valamint bemondja a felkészülő versenyzőket.

Meg nem jelenés esetén a vezetőbíró jelzésétől számított, a korcsoportjának megfelelő küzdőidőn belül nem jelenik meg, akkor a vezetőbíró az ellenfelét győztesnek hirdeti ki.

3.2.2 A küzdelem etikettje

A vezetőbíró elindítja és megállítja a mérkőzést a következő módokon:

- *Nakae, Shonem Ni Muite / nézz előre/* vezényszavára: a versenyzők belépnek a küzdőtérre (először a shiro, utána az aka versenyző) és arccal a zsűri asztal felé, megállnak, a vezetőbíró ellenőrzi a jelzőszalagot, az kötelező védőfelszerelést, szabályos gi-t stb.
 - *Shomen ni rei* vezényszavára: a versenyzők köszönnek és meghajolnak
 - *Shushin ni rei* vezényszavára: a versenyzők a vezetőbíró felé fordulnak, köszöntik, és meghajolnak, a bíró visszaköszön
 - *Otogai ni rei* vezényszavára: a versenyzők egymás felé fordulva köszönnek és meghajolnak
 - *Kamate* vezényszavára: a versenyzők felveszik a küzdő állást
 - *Hajime* vezényszavára: a versenyzők megkezdik a küzdelmet
 - *Yame* vezényszavára: a versenyzők abbahagyják a küzdelmet és a kiinduló helyükre mennek, amennyiben a vezetőbíró nem ad utasítást a küzdelem azonnali folytatására
 - *Zokko* vezényszavára: a versenyzők folytatják a küzdelmet
 - *Yame, Soremade* vezényszavára: a versenyzők abbahagyják a küzdelmet és a kiinduló helyükre mennek, ismét arccal a zsűri asztal felé
- Hantei-O-Torimasu* az oldalbírák lehajtott fejjel meghozzák döntésüket.





- *Hantei* vezényszavára: zászlójukkal véleményt nyilvánítanak /ezután a vezetőbíró az oldalbírák és saját véleménye, a többségi elv alapján eredményt hirdet /

A döntés után az elköszönés úgy zajlik, ahogy a küzdelem elején történt.

- *Akushu* vezényszavára : a versenyzők kezet fognak és kihátrálnak a küzdőtérrel

Megjegyzés:

Gyermek és serdülő versenyeken az etikett leegyszerűsödhet az alábbiak szerint:

- Nakai,
- Otagaini rei,
- illetve a mérkőzés végén is Otagaini rei,
- Akushu

vezényszavak használandók a versenyzők köszöntésére, természetesen a többi vezényszó változatlanlansága mellett.

3.2.3 Orvosi ellátás

Sérülés esetén a vezetőbíró jikan-t mutat és beszélítja az orvost. A versenyző egy mérkőzésen való orvosi ellátásának összes ideje nem haladhatja meg a mérkőzés idejét. Amennyiben az orvosi ellátás meghaladja a mérkőzés idejét a főbíró, dönt a mérkőzés folytatásáról, annak esetleges felfüggesztéséről vagy befejezéséről. *A versenyorvos a versenyző sérülését véleményezi, és közölnie kell, a vezetőbíróval, hogy a versenyző folytathatja-e a küzdelmet vagy sem.* Amennyiben a versenyorvos nem engedi a versenyzőt tovább mérkőzni, az nem folytathatja a versenyt.

3.3 Bírói jelzések és vezényszavak

3.3.1 A mérkőzés kezdetén

A mérkőzés kezdetén az öt bíró - vezetőbíró, 4 oldalbíró - a küzdőtér szélén meghajol a közönség felé SHOMEN NI REI vezényszóra, melyet a vezetőbíró vezényel. Ezt követően megfordulnak, és KOHON NI REI vezényszóra köszöntik a díszvendégeket. Majd a vezetőbíró egy lépést hátra lép, bírótársai felé fordulnak és egymást üdvözlik. A vezetőbíró intésére elfoglalják a helyüket. A bíráskodás befejezésekor hasonló etikett szerint hagyják el a küzdőteret.

Abban az esetben, ha bírói csapatok cserélik egymást, akkor a lemenő bírói csapat az aka, vagy a shiro oldalán felsorakozik, az új bírói kar vele szemben. Az új bírói kar vezetője SHIMPAI NI REI vezényszót hallat, majd az előző bírói kar levonul, az új feláll a zsűri asztallal szemben és a fentiek szerint jár el.

Bírócsere esetén hasonlóan hagyják el a küzdőteret.

A vezetőbíró vezényszavára - Nakae - a küzdőtér szélén várakozó versenyzők előbb a shiro, majd az aka, belépnek a részükre kijelölt vonalra arccal egymás felé, úgy hogy a piros jelzőszalagot viselő versenyző a vezetőbírónak jobb kézre essen.

A vezetőbíró vezényszavára és kézmozdulatára /Shomen ni rei/ páros kézzel, nyitott tenyérrel a versenyzőket a közönség felé fordítja és üdvözlöttei, majd Shushin ni rei és Otogai ni rei





vezényszavakra páros, ökölbe zárt kézzel először maga, majd egymás felé tett mozdulattal meghajoltatja a versenyzőket. Akik minden üdvözlési esetben hangos OSU köszöntést hallatnak. A vezetőbíró felveszi a küzdőállást és Kamaete vezényszavával, felszólítja a versenyzőket, tegyék ugyanazt.

A vezetőbíró ügyeljen arra, hogy a versenyzők mindig a vonal mögött álljanak. Hajime vezényszóra, gyaku tsuki ütést imitálva a vezetőbíró elindítja a küzdelmet.

3.3.2 A mérkőzés közben

A vezetőbíró mozgásával követi a küzdelmet, figyelve annak minden apró részletére. Értékelhető találat, sérülés, szabálytalanság, kilépés, vagy más olyan esetben, ha azt úgy ítéli meg, Yame vezényszóval és kezét nyitva tartva, függőleges kézzel fentről lefelé vágva megállítja a mérkőzést. Annak folytatását Zokko vezényszóval, nyitott kézzel fentről lefelé vágva folytatást rendel el. A mérkőzés idejének lejártakor a Yame vezényszónál használatos függőleges vágó mozdulattal állítja meg a mérkőzést - Yame, Soremade - vezényszavakat hallatva.

A vezetőbíró köteles arra ügyelni, hogy ha a versenyzők nem hallották tisztán a Yame vezényszót lépjen a versenyzőkhöz és válassza szét őket, az esetleges sérülések elkerülése végett. Yame után a versenyzők visszaállnak a részükre kijelölt vonal mögé.

A következők szerint járnak el a bírók az alábbi esetekben:

a. Ippon jelzése, kihirdetése:

- A sarokbírók 45°-ban lendítik a találatot elért versenyző zászlóját és hosszú hangos síppal jelzik a találatot. Ezt megelőzően természetesen wasa-ari-t jeleznek.
- A vezetőbíró először megállítja a küzdelmet (yame), majd a szükséges óvintézkedések megtétele után összeszámolja a sarokbírók jelzéseit, önmagát utoljára hagyva. Nyitott tenyérrel lefelé, ellentétes válltól indítva a versenyző oldali karját ferdén (45°) magasra lendíti és kb.1 másodpercig ott tartja, közben aka / shiro /, technika neve, ippont hirdet. Ezt követően győztest hirdet.

b. Wazaari jelzése, kihirdetése:

- A sarokbírók vízszintesen lendítik a találatot elért versenyző zászlóját, és hangos síppal jelzik a találatot.
- A vezetőbíró először megállítja a küzdelmet (yame), majd a szükséges óvintézkedések megtétele után összeszámolja a sarokbírók jelzéseit, önmagát utoljára hagyva. Nyitott tenyérrel lefelé, ellentétes válltól indítva a versenyző oldali karját vízszintesen a versenyző felé lendíti és 1 másodpercig ott tartja, közben aka / shiro /, technika neve, wazaari szavakkal hirdeti ki a találatot.

c. Awazate ippon kihirdetése:

Két wazaari találat awazate ippon értékű. A vezetőbíró először a wazaarit, majd közvetlenül utána az awazate - ippont hirdeti ki. Ezt követően a győztest hirdeti ki.

d. Győztes hírdetése:

A vezetőbíró Ippon, illetve awazate ippon esetén a találat kihirdetése után egy lépést előre lépve hirdeti ki a győztest az ippon hirdetésével azonos kézmozdulat kíséretében.

e. Figyelmeztetések, intések jelzése, kihirdetése :





- A sarokbírók néhány rövid sípjelzés kíséretében a szabálytalanságot elkövető versenyző színének megfelelő zászlót függőleges irányban csuklóból föl-le mozgatják. Az elkövetett szabálytalanság mértékének megfelelően mozgatják a zászlót és használják a sípot. (pl. súlyos, genten-t érdemlő szabálytalanság esetén nagyobb mértékben mozgatják a zászlót, és élesebben fújják a sípot).
- A vezetőbíró Yame után a versenyzőket visszaállítja a kijelölt vonal mögé, majd a szabálytalanság mértékének fényében legenyhébb esetben a szabálytalan technikát alkalmazó versenyző felé fordulva, megnevezve figyelmeztetésének tárgyát /pl. jodan kontakt / ujját felfelé tartva figyelmeztetően int felé.
- Amennyiben a vezetőbíró úgy ítéli meg a szabálytalanságot, hogy figyelmeztetésben részesíti, akkor a szabálytalan technikát alkalmazó versenyző felé fordulva, megnevezve figyelmeztetésének tárgyát / pl. fogás / azonos oldali karját behajlított állapotból gyors mozdulattal kinyitja, mutatóujjával a versenyző hasára mutatva és chui ichi figyelmeztetést mond.
- Amennyiben már nem az első figyelmeztetésről van szó, akkor a vezetőbíró a chui-hoz hasonlóan, csak a versenyző arcára mutatva, genten ichi, vagy ni intést mondva hajtja végre a vezetőbíró. / Megjegyzés: Chui ni, azaz két chui = genten ichi, azaz egy genten, amely esetben a chuit és a gentent is ki kell hirdetni a fentiek szerint gyors egymásutánban. / (CHUI NI AWASATE GENTEN ICHI)
- Ha a szabálytalanság olyan súlyos, hogy az intést von maga után, akkor a vezetőbíró összehívja a sarokbírókat, és konzultációt követően genten-t ítél az előzőekben leírtak szerint.

Figyelmeztetések sorrendje:

SZÓHASZNÁLAT	JELENTÉS	VEZETŐBÍRÓ JELZÉSE
CHUI ICHI	Első figyelmeztetés	Mutatóujjal az elkövető gyomrára mutat
CHUI NI	Második figyelmeztetés	Mutatóujjal az elkövető gyomrára mutat
Awasette GENTEN ICHI	Együtt első intés	Mutatóujjal az elkövető arcára mutat
GENTEN ICHI	Első intés	Mutatóujjal az elkövető arcára mutat
(adható egyből CHUI NI nélkül is, ha a bírók úgy ítélik meg a szabálytalanság fokát)		
CHUI SAN	Harmadik figyelmeztetés	Mutatóujjal az elkövető gyomrára mutat
CHUI YON	Negyedik figyelmeztetés	Mutatóujjal az elkövető gyomrára mutat
Awasette GENTEN NI	Együtt második intés	Két ujjal az elkövető arcára mutat
GENTEN NI	Második intés	Két ujjal az elkövető arcára mutat
SHIKKAKU	Leléptetés	Mutatóujjal az elkövető arcára mutat, és jelzi, hogy a versenyző hagyja el a küzdőteret.

Az asztalnál ülő adminisztrátornak minden büntetést fel kell jegyezni.

f. Shikkaku kihirdetése :

Leléptetés esetén a fentiekhez hasonlóan jár el a vezetőbíró, azzal a különbséggel, hogy a büntetett versenyző felé magasan mutatóujjal - az ipponhoz hasonlóan - mutat és "Shikkaku" vezényszót alkalmaz. Ezután a másik oldali versenyzőnek hirdet győzelmet. Shikkaku előtt minden esetben konzultálni kell a sarokbírókkal.





g. Kilépés kihirdetése:

- Ha a versenyző elhagyja a küzdőteret mindkét lábával, akkor az a kettő sarokbíró, aki a legközelebb ül a kilépéshez hangos szaggatott síppal és zászlóját többször a kilépés vonalára helyezve jelzi a kilépést.
- a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonalra, majd a vezetőbíró "Jogai" szóval figyelmeztet és ujjával a versenyző oldali vonalra mutat, szükség esetén intést is hirdetve.

h. Fumei (tisztázatlan helyzet, nem láttam!)

- Sarokbírók keresztezik zászlójukat a szeme előtt.
- Vezetőbíró beavatkozás nélkül engedi tovább a mérkőzést (Zokkou).

h. Mitomezu (értékelhetetlen találat)

- Sarokbírók keresztezik a zászlójukat maguk előtt, és egy kicsi síphangot követően egy hosszabbat fújnak.
- Vezetőbíró a helyzettől függően MITOMEZU-t hirdet.

i. Kiken, Maite hirdetése:

Amennyiben nem jelenik meg a megadott időn belül a versenyző a küzdőtéren a vezetőbíró Kikent hirdet a Shikkaku hirdetésének megfelelő módon.

Amennyiben a versenyző a küzdőtéren valamilyen oknál fogva feladja, vagy nem folytathatja a küzdelmet a vezetőbíró a fentiekkel azonos módon Maite-t hirdet.

j. Idő kérése

A vezetőbíró az időmérő bíró felé fordulva két nyitott kezével "T" betűt alkotva "Jikan" szóval állítja meg az órát. / A "T" az angol time szó nemzetközi jelzése /

k. Az oldalbírók behívása:

A vezetőbíró, hogy kikérje oldalbírók véleményét, minden esetben nyitott tenyérrel maga felé int és Fukushima szóval hívja őket magához. / Megjegyzés : A bírók közti szóváltás minden esetben a küzdőtér széléhez közel kell történni, hogy a versenyzők azt ne hallhassák. /

l. Az orvos behívása:

Esetleges sérülés esetén a vezetőbíró megállítja a küzdelmet és hangos "Orvos " felszólítással behívja a küzdőtérre az orvost / a nem sérült versenyzőt a küzdőtér közepének háttal leülteti sei za-ba /.

Segédkezik az orvos tevékenységében, kikéri a véleményét a mérkőzés folytatását illetően, és azt figyelembe véve dönt.

3.3.3 A mérkőzés vége

- A gong, duda vagy síp jelzésére, illetve a babzsák küzdőtérre történt bedobására a sarokbírók hangos síppal jelzik a vezetőbíró felé a mérkőzés végét.
- A vezetőbíró Yame, Soremade vezényszóval megállítja a mérkőzést.
A versenyzőket a zsűri asztal felé fordítja, a küzdővonalra hátralépve bemondja a versenyzők által elér pontokat, büntetéseket. Ha egyik versenyzőnél sincs se pont, se büntetés ezt a MITOMEZU szóval jelzi. / pl. Aka Mitomezu, Shiro chui ichi.../





- Hantei o Torimasu vezényszóval döntésük meghozatalára szólítja fel az oldalbírókat. Hantei, illetve - ha a terem akusztikája megköveteli - kettős sípszavára sarokbírók zászlójelzéseikkel döntenek, a vezetőbíró összeszámolja az oldalbírók döntését oly módon, hogy hangos Aka, Shiro ill. Hikiwake vezényszavakat hallatva mutatja az oldalbírók döntését, utoljára hagyva saját döntésével megerősített, a többségi elv alapján hozott ítéletét.

a. győzelem bírói döntéssel:

- Sarokbírók a Hantei vezényszóra 45°-ban lendítik a győztes versenyző zászlóját és hosszú hangos síppal jelzik döntésüket.
- Vezetőbíró összeszámolja a sarokbírók ítéletét hangosan és győzelmet oly módon hirdet, hogy a vonalról előre lépve jobb ill. bal karját az ellentétes válltól indítva fölfelé 45 fokos szögben tenyérrel lefelé kilendíti.

b. döntetlen hírdetése:

- Sarokbírók lefelé nézve Hantei vezényszóra térdük előtt keresztezik a zászlójukat és hosszú hangos síppal jelzik döntésüket.
- Összeszámolás után döntetlen állás esetén a vezetőbíró zárt (seiken) keresztezett kézzel maga előtt és hikiwake szóval hirdet döntetlent.
- Hosszabbítás esetén a versenyzők felé mutatja a hosszabbítás idejét.

- Ítéletet minden esetben a következők szerint hirdet:
 - Először a kisebbségben lévők ítéletét számolja össze, majd a többség (magát is beleértve) ítéletével zárja a számolást.
 - Mindig a versenyző színét mondja először.
 - Pl. aka ichi, ni, hikiwake ichi, ni, san, HIKIWAKE.
- Győztes hírdetése után a kezdethez hasonló módon üdvözlöttei a versenyzőket a zsűri asztal, önmaga és egymás felé, majd két kezét összefogva Akushu vezényszóval felszólítja a versenyzőket kézfogásra.

VEZETŐBÍRÓ JELZÉSEI

12 fotó!!!!





AZ OLDALBÍRÓ ZÁSZLÓJELZÉSEI

8 fotó!!!!





3.3.4 A töréstechnika bírói munkája és jelzései

A törést egy arra kijelölt vezetőbíró irányítja úgy a versenyzők, mint a törőhelyeken közreműködő bírók, illetve segédszemélyzet vonatkozásában.

- A töréstechnikánál közreműködő bírók megvizsgálják a törendő anyagot: nem repedt, nem csomós, mérete megfelel a követelményeknek.
- Ellenőrzik az alátámasztást és elhelyezik rajta a kívánt mennyiségű deszkát.
- Engedélyt adnak a versenyzőknek esetleges rongy vagy egyéb puha anyag használatára.
- A versenyzőket nem engedik a törendő deszkákhoz nyúlni.
- A törést vezető bíró jelt ad a töréstechnika megkezdésére.

Sikeres törés esetén *Kansui* vezényszóval hirdeti ki, hogy a versenyző eltörte a feltett mennyiséget és a jegyzőkönyvvezető felé ujjával mutatja az eltört deszkák számát. Sikertelen törés esetén *Shippai* vezényszóval hirdeti ki a sikertelenséget, ezután, a versenyzőnek az ismételt vezényszó elhangzása után van még egy lehetősége, hogy a felrakott új, minimum deszkát eltörje. Sikeres törés után a bíró *sei za-ba*-ba ülteti a versenyzőket. A töréstechnika megkezdése előtt és annak befejezése után a felsorakozott versenyzőket meghajoltatja a közönség felé *Shomen ni rei* vezényszóval.

A törés technikánál közreműködő bíró irányítja a segédeket, akik az előkészületeket, illetve a deszkák eltakarítását végzik.





3.4 A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt „A” kategória részére

3.4.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje 3 perc futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén 2 perc küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Az elért pontok és a büntetések törlődnek. Ha az is döntetlen, újabb 2 perc küzdőidő /sai shiai/ következik, ha ez is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt

Abban az esetben, ha a súly nem dönt, az eltört deszkák számának összegét kell összehasonlítani, amelyik versenyző több deszkát tört, az a győztes.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy 2 perc / encho sen / hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Megjegyzés: az első 3 perc küzdőidőt követő 2 perc küzdőidő új mérkőzésként értelmezendő, az encho sen pedig a sai shiai hosszabbítása. A pontok és büntetések egyik mérkőzésről sem vihetők át a következő hosszabbításra, azok minden esetben törlődnek.

A küzdelem csak a vezetőbíró jame vezényszavára fejeződik be, az addig elért találatok érvényesek.

3.4.2 Kötelező védőfelszerelések:

A 3.1.5 pontban foglaltaknak megfelelően:

- felnőtt nők részére: lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő
- felnőtt férfiak „A” kat.: herevédő

3.4.3 Támadható testfelületek

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.

3.4.4 Tiltott technikák / **Hansoku Waza** / :

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni, támaszkodni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát fogni tovább, mint egy másodperc.
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- tilos fejfel támadni
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek frontális támadása
- tilos a támaszkodó láb térdének támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos nők esetében a mell támadása
- tilos a nyak / torok támadása frontális rúgással.
- tilos az ellenfél technika nélküli megközelítése (belharcba való belépés).
- tilos az egymás nyakába támasztás, fejfel támasztás.





3.4.5 Mérlegelés

Amennyiben a *sai shiai* /3+2+2 perc után/ döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Először az *aka*, majd a *shiro* mérlegel.

A versenyzőket versenyzőfelszerelésben kell mérlegelni.

Férfiak súlycsoportos versenyén a legnagyobb súlykategóriában (pl. +90 kg), illetve az abszolút kategóriában 10 kg-os, minden egyéb súlycsoportban 5 kg-os súlykülönbség esetén a könnyebb versenyző győz.

Női versenyen a legnagyobb súlykategóriában 5 kg, míg a többi súlykategóriában 3 kg súlykülönbség szükséges a győzelemhez.

3.4.6 Töréstechnika

Töréstechnika csak a Magyar Bajnokságon /Kyokushin kumite/ kötelező férfiak részére. Nőknek törés nem kötelező.

A töréstechnikához 30-33 cm hosszú, 20-21 cm széles, 24 mm vastag, száraz fenyődeszkát kell biztosítani /száírány a rövid oldallal párhuzamos/, melynek mindkét felülete gyalult és lehetőleg csomómentes, amelyet a rendezőség köteles biztosítani. Alátámasztásul minden töréshelyhez lehetőleg egy tömbből készült, olyan szilárd támaszokat kell használni, melyek oldalélei különböző méretűek, így a különböző törésszámok magasság követelményeinek is megfelelnek.

A rendezőségnek gondoskodni kell kisegítő személyzetről, és a szemét elszállításáról.

A töréstechnikát háromféle módon kell végrehajtani:

- ököl / seiken /
- kézél / shuto /
- könyök / hiji /
- sokuto (opcionálisan)

Törésnemenként minimum 2 deszkán kell töréskísérletet tenni a versenyzőknek.

Minden versenyző annyi deszkát kérhet felrakásra, amennyit akar, azonban sikertelen törés esetén a második kísérletre már csak a minimumot kísérelheti meg eltörni.

Annak a versenyzőnek, aki második kísérletre sem képes eltörni a minimum deszkákat, kísérlete 0 pontot ér.

A tört deszkák száma összeadandó és a versenyző az összes deszkák számával vesz részt a versenyben.

Döntetlen esetén, ha az első hosszabbítás után sem dőlt el a mérkőzés, tehát a mérlegelésnél nem volt meg az előző pontban említett súlykülönbség, az eltört deszkák száma dönti el a mérkőzést.

Töréstechnika 64-es, vagy a feletti táblán csak a legjobb 16-ban van, illetve az alatti létszám esetében legjobb 8, illetve legjobb 4-es táblán is megkezdhető.

A három (négy) törésnemet végre kell hajtani közvetlen egymásutánban. A töréstechnikát a versenyzőknek a Hajime vezényszótól számított 1 percen belül végre kell hajtani. Hajime előtti törés érvénytelen és sikertelennek számít.





A versenyzők nem nyúlhatnak a deszkákhoz, csak a segédbírótól kérhetik annak igazítását. A versenyző a segédbíró engedélyével használhat puha rongyot, amelyet a bíró helyezhet el a deszkákon.

Abban az esetben, ha a versenyző nem tudta átütni a deszkákat, de azok megrogytak, a segédbírónak kell ellenőriznie a deszkákat egyenként. Ha egy olyat is talál, amely kézzel nyomva nem törik el, a törés érvénytelen.

Amennyiben a versenyző visszautasítja a törésben való részvételét, úgy a verseny további részéből diszkvalifikálva lesz.

3.4.7 Büntetések

Figyelmeztetés /chui /

Chuit lehet ítélni

- enyhe szabálysértésért
- ruha fogásért
- nyitott kézzel történő lökdösésért
- nyak vagy a fej fogásáért
- az ellenfél kezének, karjának, lábának fogásáért, ha az, hosszabb idejű, mint egy másodperc
- passzív magatartásért
- menekülésért
- sorozatos kilépésért (jogai)
- a mérkőzés területén bárminemű beszédért
- minden olyan esetben, amit a bírák úgy ítélnek meg.

Intés / genten /

Gentent lehet ítélni:

- súlyos szabálysértésért
- ha a versenyző szabálytalan technikával sérülést okoz, de ellenfele folytatni tudja a versenyt
- ismételt szabálysértésért
- a fej és a nyak bármilyen kéztechnikával történt támadásáért
- a lágyék támadásáért
- a gerinc támadásáért
- a térd frontális támadásáért
- a támaszkodó láb térdének támadásáért
- dobásokért, melyeket ruhafogással hajtottak végre
- a nyak és a fej fogásáért, ha azt valamilyen technika követi
- földre került versenyző teljes erejű támadásáért
- minden olyan esetben, melyet a bírók úgy ítélnek meg
- 2 chui =1 genten

Megjegyzés:





Abban az esetben, ha az egyik versenyző vétlen, de olyan súlyos sérülést okoz ellenfelének, mely kapcsán az, képtelen folytatni a versenyt, az okozó gentennel büntetendő / szándékosság eldöntésénél minden körülményt figyelembe kell, hogy vegyenek a bírók /. A vezetőbíró azonnali genten ítélet előtt ki kell, hogy kérje a sarokbírók véleményét!

Leléptetés /Shikkaku /

Shikkakut lehet ítélni:

- szándékosan súlyos szabálysértésért
- ha a versenyző szándékosan szabálytalan technikával ellenfelének olyan súlyos sérülést okoz, hogy az nem tudja folytatni a versenyt
- ha a versenyző nem veszi figyelembe a vezetőbíró utasításait
- 4 chui = 2 genten = shikkaku
- ha a versenyző(k) magatartása ellenkezik a karate do szellemével
- ha a versenyző a szőnyegre szólítást követő 3 percen belül nem jelenik meg, a vezetőbíró Kikent és győztest hirdet
- ha a versenyző oda nem illő magatartást tanúsít (elveszíti a fejét, szitkozódik, csapkodja a fejevédőt, stb...)
- ha a versenyző összes eltört deszkaszáma nulla, illetve ha a versenyző feladta a törést
- amennyiben a versenyző mérlegeléskor mért súlya és a verseny alatti súlya meghaladja a 7 kg-ot
- minden olyan esetben, amelyet a bírók úgy ítélnék meg.
- shikkaku esetén a versenyző körmérkőzés és csapatverseny során véglegesen kiesik

A vezetőbíró SHIKKAKU ítélet előtt ki kell, hogy kérje a sarokbírók véleményét!

Ha egy versenyzőt leléptetnek, az ellenfele teljes értékű Ipponnal győz.

3.4.8 Kilépések (Jogai) megítélése

Ha az egyik vagy mindkét versenyző mindkét lábával elhagyta a küzdőteret, kilépésnek minősül.

Abban az esetben, ha az egyik versenyző már kilépett a küzdőtérrel, de Yame vezényszó előtt bármelyik versenyző érvényes technikával találatot visz be, a találat értékelhető. Azt a versenyzőt, amelyik szándékosan kitolja ellenfelét a küzdőtérrel, már az első esetben figyelmeztetni, később büntetni kell.

Megjegyzés:

A bírók kötelesek következetesen megítélni és büntetni a kitolás /nem effektív technikák/ tényét. Ilyen esetekben nem lehet hol az egyik versenyzőt kilépésért, hol a másik versenyzőt tolásért büntetni. Tolás következtében küzdőtéren kívülre kerülés nem számít Jogai-nak.

Ha egy versenyző gyors, ügyes, folyamatos oldalazással vétlenül elhagyja a küzdőteret egy rövid időre, nem kell Jogai-t ítélni.

Abban az esetben, ha a kilépések a küzdelem felvételétől való tartózkodást mutatják / passzivitás, félelem, menekülés, helytelen taktika, stb. / a bírók meginthetik a vétkes versenyzőt.





3.4.9 A küzdelem eldöntése

Teljes értékű (Ippon) győzelem

Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná teszük őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.

Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.

Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.

Szabályos jodan technikával elért IPPON esetén, ha versenyorvos tovább engedi a jodan találatot elszenvedett versenyzőt, az folytathatja a küzdelmet csapatverseny és körmérkőzés esetén.

Eljárás fej KO esetén

Amennyiben az orvos nem engedi a versenyzőt tovább, abban az esetben ez automatikusan fej KO-t jelent. A fej KO tényét a BUDO PASS ban rögzíteni kell a verseny főbírójának aláírásával, a dátum megjelölésével a sportorvosi engedélyeknél. Ezzel a versenyezhet sportorvosi engedély az érvényét veszti. A versenyző azelőtt a verseny előtt, ahol legközelebb indulni kíván, köteles ismételt orvosi vizsgálaton részt venni. Az orvos figyelmét fel kell hívni a fej KO tényére. Amennyiben a sportorvos megadja az engedélyt, úgy indulhat a versenyen, ha nem, addig nem versenyezhet, amíg a sportorvos nem engedélyezi. (szabálytalan technika esetén is ugyanez az eljárás)

Félértékű (Wazaari) győzelem

Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdet.

Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megrogyan, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.

Ha egy versenyző lábsöprés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a bírók Wazaarit ítélhetnek. Ugyanez lehet az ítélet abban az esetben is, ha a versenyző támadó technikát (pl. domawashi kaiten geri) követően kerül földre védőtechnikától és azt kontrolált kéztechnika követi.

Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.

Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.

Győzelem bírói döntéssel

Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs ippon illetve leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamelyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

- Ha valamelyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.

0 < 1 WAZA-ARI < IPPON (2 WAZA-ARI)





- Ha senki nem ért el WAZA-ARI találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövideje miatt nem lett WAZA-ARI, különben már majdnem megvan a félpont).
- Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, beleértve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy WAZA-ARI-hoz.
- Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítettek voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

Megjegyzés: a vezetőbíró győzelmet hirdethet a küzdőidőn belül is, ha a fentiek alapján oly nagy a különbség a két versenyző között, hogy az valamelyik versenyző testi épségét súlyosan veszélyezteti / technikai KO /.

Győzelem bírói döntéssel csak a vezetőbíró, az oldalbírók többségi véleménye alapján hozható.

A figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

- Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.

0	< = >	1 CHUI	< = >	2 CHUI 1 GENTEN	< = >	3 CHUI	>	4 CHUI 2 GENTEN 1 SHIKKAKU
---	-------------	--------	-------------	--------------------	-------------	--------	---	----------------------------------

- Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másiknál, akkor lehet döntetlen is.

$$\begin{aligned} 0 &\geq 2 \text{ CHUI (GENTEN ICHI)} \\ 1 \text{ CHUI} &\geq 3 \text{ CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)} \end{aligned}$$

- Abban az esetben ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másiknál.

$$0 > 3 \text{ CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)}$$





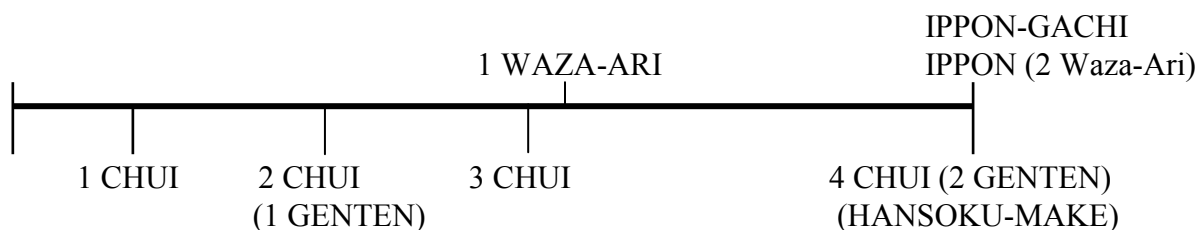
- Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.

$$0 < \text{WAZA-ARI} + 1 \text{ CHUI}$$

$$0 < \text{WAZA-ARI} + 2 \text{ CHUI (GENTEN ICHI)}$$

- Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, akkor lehetséges a döntetlen is.

$$0 \leq \text{WAZA-ARI} + 3 \text{ CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)}$$



3.4.10 Döntési leírás

	Sarokbírók döntése	Ítélet		Sarokbírók döntése	Ítélet		Sarokbírók döntése	Ítélet
1)	□□□□	□	6)	x x x x	x	11)	□□□ x	□
2)	□□□■	□	7)	x x x □	x	12)	■ ■ ■ x	■
3)	□□■ ■	□ ■ x	8)	x x □ □	x □	13)	x x □ ■	x
4)	□ ■ ■ ■	■	9)	x x x ■	x	14)	x □ □ ■	□ x
5)	■ ■ ■ ■	■	10)	x x ■ ■	x ■	15)	x ■ ■ □	■ x

Vezetőbíró a döntéseket többségi elv alapján hozza meg az alábbiak szerint:

4 fehér zászló esetén győz a fehér
3 fehér zászló + 1 piros = fehér győz
3 fehér zászló + 1 döntetlen = fehér győz
2 fehér zászló + 2 döntetlen = fehér győz vagy döntetlen
1 fehér zászló + 3 döntetlen = döntetlen

4 piros zászló = piros győz
3 piros zászló + 1 fehér = piros győz
3 piros zászló + 1 döntetlen = piros győz
2 piros zászló + 2 döntetlen = piros győz vagy döntetlen
1 piros zászló + 3 döntetlen = döntetlen





4 döntetlen = döntetlen

1 fehér zászló + 2 döntetlen + 1 piros zászló = döntetlen

2 piros zászló + 2 fehér zászló = döntetlen, fehér vagy piros győz

2 fehér zászló + 1 piros zászló + 1 döntetlen = fehér győz vagy döntetlen

2 piros zászló + 1 fehér zászló + 1 döntetlen = piros győz vagy döntetlen

3.5 Csapatversenyek

Csapatversenyeken a következő létszámú csapatok vehetnek részt:

/ Férfi és női csapat együtt versenyez súlycsoport nélkül /

Felnőtt férfi : 3 fő + 1 fő tartalék

Felnőtt nők : 2 fő + 1 fő tartalék

Sérülés miatt lecserélt versenyző tovább nem mérkőzhet.

A csapatok eredményét /helyezését/ az egyes csapattagok eredményének együttes pontszáma határozza meg.

Egyéni győzelem egy pontot, a döntetlen és a vereség 0 pontot jelent a csapat számára. A csapatmérkőzést az a csapat nyeri, amelyik több győzelmet szerzett. Döntetlen állása esetén először az ipponok száma mérvado, másodszor a wazaarik száma dönt.

Abban az esetben, ha így sem dönthető el a mérkőzés, akkor a csapatok újabb mérkőzéssel döntik el a versenyt. Ezt a mérkőzést az egyéni versenyszabályok szerint kell folytatni. Sorsolással kell eldönteni, hogy férfi vagy női küzdelemről lesz szó. A sorsolást követően a csapatkapitányok kijelölik a küzdőket.

A csapatverseny úgy történik, hogy a csapatkapitány által a versenybíróshoz leadott lista sorrendjében mérkőznek a versenyzők.

A csapatversenyeken a kyokushin kumite szabályok alkalmazandók. A férfi és női küzdelem 3 perc / mérkőzés eredménye döntetlen is lehet /.

3.6 A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt „B” korcsoport részére

3.6.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

3.6.2 Indulási feltételek

Övfokozat:

6.kyu - 2.dan

Nem indulhat az a versenyző, aki az előző két évben a felnőtt kategóriában elért 11 minősítési pont felett illetve az „A” kategóriában dobogós helyezést ért el.

Eredményesség:

elért 11 minősítési pont felett a B kategóriában nem indulhat





3.6.3 Védőfelszerelések

A 3.1.5 fejezetnek megfelelően:

- felnőtt nők részére: lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő
- felnőtt férfiak „B” kat.: lábszárvédő, herevédő

3.6.4 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4 pontjának megfelelő fejezetei a mérvadóak, mivel azok nem különböznek a felnőtt „A” kategória szabályaitól.

3.7 A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt „C” korcsoport részére

3.7.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

3.7.2 Indulási feltételek

Övfokozat:

8-3. kyu

Nem indulhat az a versenyző, aki az előző két évben a felnőtt kategóriában elért 7 minősítési pont felett illetve az „A” kategóriában dobogós helyezést ért el, „B” kategóriában döntőbe jutott.

Eredményesség:

elért 7 minősítési pont felett a C kategóriában nem indulhat

3.7.3 Védőfelszerelések

A 3.1.5 fejezetnek megfelelően:

- felnőtt nők „C” kat: lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő, fejkvédő
- felnőtt férfiak „C” kat.: lábszárvédő, fejkvédő, herevédő

3.7.4 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4 pontjának megfelelő fejezetei a mérvadóak a következők hozzáadásával:

- Tilos a fej teljes erővel történő támadása lábbal /max. bőr érintés engedélyezett/.
- Tilos a fej frontális rugással való támadása.
- WAZA ARI, azaz fél pont adható olyan köríves kontrolált fejrúgásra, mely jó egyensúlyi helyzetben történt, és tisztán betalál a fejkvédő oldalsó felületére.





3.8 A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt Senior korcsoport részére

3.8.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

3.8.2 Indulási feltételek

Korcsoport:	Senior I	35-40 év
	Senior II	40 - év

3.8.3 Védőfelszerelések

A 3.1.5 fejezetnek megfelelően:

- lábszárvédő, herevédő, (könyök és térdvédő megengedett)

3.8.4 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4 megfelelő fejezetei a mérvadóak.

3.9 A Kyokushin Kumite szabályai a junior korcsoport és ifjúsági fiú korcsoport részére

A versenyszabályok megfelelnek a felnőtt korcsoport szabályaival, a következő különbségekkel:

3.9.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, (ifjúsági fiúknál **1 perc**) hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

3.9.2 Védőfelszerelések

A 3.1.5 fejezetnek megfelelően:

- | | |
|--------------------------|---|
| - ifjúsági fiúk részére: | lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő |
| - juniorok részére: | lábszárvédő, altestvédő (lányok részére kosaras mellvédő) |





3.9.3 Mérlegelés

A versenyzőket versenyfelszerelésben kell mérlegelni.

Ifjúsági fiúk és junior nők esetén minimum 3 kg különbség, junior fiúk esetén 5 kg különbség kell, hogy legyen minden súlycsoportban, kivéve a legnehezebb kategóriában, ahol 5 és 10 kg. Ebben az esetben a könnyebb versenyző győz.

3.9.4 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4 pontjának megfelelő fejezetei a mérvadóak a következők hozzáadásával:

- Tilos a fej teljes erővel történő támadása lábbal /max. bőr érintés engedélyezett/.
- Tilos a fej frontális rugással való támadása.
- WAZA ARI, azaz fél pont adható olyan köríves kontrolált fejrúgásra, mely jó egyensúlyi helyzetben történt, és tisztán betalál a fej (fejvédő) oldalsó felületére.

3.10 A Kyokushin Kumite szabályai a gyermek, serdülő fiúk és lányok, valamint ifjúsági lányok részére

3.10.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törlődnek.

3.10.2 Védőfelszerelések

A 3.1.5 fejezetnek megfelelően:

- gyermekek részére: lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejvédő, seikenvédő
- serdülők részére: lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejvédő
- ifjúságiak lányok részére: lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejvédő

3.10.3 Engedélyezett technikák és támadható felületek / **Yuko Waza** /

- A test testvédővel határolt teljes felületének támadása teljes erejű kéz és lábtechnikával.
- A fej lábtechnikával, érintő kontakttal történő köríves támadása.
- Lábsöprést követően földre került ellenfél kézzel történő, érintő kontakt nélküli támadása.

3.10.4 Tiltott technikák / **Hansoku Waza** /

- Az arc támadása
- A fej teljes erejű támadása kézzel és lábbal
- Az öv alatti rész támadása kézzel és lábbal, a többszöri ashibarai nagy erejű alkalmazása
- A nyak, a gerincoszlop és a lágyék támadása kéz- és lábtechnikával





- Fogás, lökés, tolás, dobás, illetve a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- Minden olyan viselkedés, amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét

3.10.5 Találatok elbírálása

Minden olyan nagy erővel szabályosan végrehajtott effektív kéz- és lábtechnika, amelyet tisztán, megfelelő fókusszal, időzítéssel és egyensúlyi helyzetben hajtanak végre és azt a bírók többségben megítélik, Wazaarit ér (1 pont).

Minden olyan chudan magasságban szabályosan végrehajtott kéz- vagy lábtechnika, amelyet követően az ellenfél 3 másodpercen túl harcképtelen marad, Ippont jelent a találatot elért versenyző számára és a vezetőbíró győztest hirdet (6 pont)

Ha a versenyző olyan tiszta láb- és kéztechnikával, illetve kombinációval ér el találatot ellenfelén, melyet a bírók többségben megítélnék, úgy Ippon adható (2 pont)

Együttes találat elbírálása: A vezetőbíró jelzi az együttes találatot összeérintett ökleivel, majd Mitomezu-t hirdet, a találatokra pontot nem ad.

Megjegyzés: Találatot csak a védőfelületen lehet elérni. A testvédő vállat, kulcsontot takaró része is érvényes találati felületnek számít. A testvédőnek le kell érnie a csípőváráig. A nem megfelelő méretű védőfelszerelést a vezetőbíró köteles lecseréltetni akár túl nagy akár túl kicsi. Amennyiben a versenyző ezt megtagadja, akkor a bírók dönthetnek a versenyző leléptetése mellett is.

3.10.6 Büntetések

- Az első olyan szabálytalan technikát követően, melyet a bírók többségben megítélnék, az elkövető genten ichit kap, míg az ellenfele Wazaarit (1 pont).
- A második esetben genten-nit ítélnék, az ellenfél Ippont kap (2 pont).
- A harmadik szabálytalanság után genten-sant ítélnék, és a szabálytalan versenyzőt leléptetik.

Megjegyzés: büntetendő a rossz harcmódban küzdő versenyző (vad, küzdőtávolságot nem tartó, birkózó, stb.)

3.10.7 A győzelem eldöntése

- A küzdelmet a wazaarik, illetve az ipponok száma dönti el, melyet pontozótáblán vezetnek a zsűri asztalnál, és találat esetén felmutatják
- A küzdelem végén (első 2 perc), a találatok egyenlősége esetén a vezetőbírónak döntetlent kell ítélni.
- Egyenlőség esetén új mérkőzés, 1 perc küzdelem következik, a pontozótáblákat le kell nullázni. A küzdelem végén a bírónak döntetlen állás esetén is győztest kell hirdetni.
- Hat wazaari vagy három ippon elérése a küzdőidőn belül győzelmet jelent a találatokat elért versenyző számára.





3.10.8 Egyéb rendelkezések

- A küzdelem során a piros szalagos versenyző piros fejkendővel, a fehéröves versenyző fekete vagy más színű fejkendővel küzd.
- A küzdelem három bíró közreműködésével zajlik.
- 3 bírós rendszer esetén (gyermek serdülő) a segédbírók piros és fehér zászlóval a kezükben a vezetőbíró csuklóján piros és fehér mandzsettával mutatják a bírói jelzéseket és döntéseket.

3.11 Diákolimpia

A Magyar Diáksport Szövetség és a Magyar Kyokushin Karate Szervezet közösen rendezi meg kyokushin szabályok szerint a diákolimpia versenyt.

A Diákolimpián részt vehet minden Knock Down stílus, amely elfogadja a diákolimpia versenyszabályait.

Résztvevők általános és középiskolás diákok.

A verseny felmenő rendszerű. Három területi elődöntő után kerül sor a diákolimpia döntőjére.

A diákolimpiai versenyek Tanintézetekhez kötődnek, a résztvevők egyaránt képviselik iskolájukat és Klubjukat

A diákolimpia részletes versenyszabályát nem ez a szabálykönyv tartalmazza, bár alapját az ebben foglaltak alkotják.

A verseny egészére vonatkozó szabályokat a Magyar Diáksport Szövetség gondozza.





4.0 KORCSOPORTOS KYOKUSHIN KUMITE VERSENYSZABÁLYOK

4.1 Gyermekek I korosztály Kyokushin kumite versenyszabályai

Korcsoport

Gyermekek I. korcsoportba lép a versenyző a 8. életévét betöltését követő naptári év január 1-én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyein: minimum 8. kyu

MKKSZ nem hivatalos versenyein: minimum 9, maximum 7 kyu

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>
<u>GYERMEK I.</u>	Fiú	9-10 év	kyokushin kumite	2+1 perc	30 kg 37 kg +37 kg	8. kyu
	Lány	9-10 év	kyokushin kumite		28 kg 35 kg +35 kg	8. kyu

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törölődnek.

Védőfelszerelések

- lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejkvédő, seikenvédő

Engedélyezett technikák és támadható felületek / Yuko Waza /

- A test testvédővel határolt teljes felületének támadása teljes erejű kéz és lábtechnikával.
- A fej lábtechnikával, érintő kontakttal történő köríves támadása.
- Lábsőprést követően földre került ellenfél kézzel történő, érintő kontakt nélküli támadása.

Tiltott technikák / Hansoku Waza /

- Az arc támadása
- A fej teljes erejű támadása kézzel és lábbal
- Az öv alatti rész támadása kézzel és lábbal, a többszöri ashibarai nagy erejű alkalmazása
- A nyak, a gerincoszlop és a lágyék támadása kéz- és lábtechnikával
- Fogás, lökés, tolás, dobás, illetve a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- Minden olyan viselkedés, amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét





Találatok elbírálása

Minden olyan nagy erővel szabályosan végrehajtott effektív kéz- és lábtechnika, amelyet tisztán, megfelelő fókusszal, időzítéssel és egyensúlyi helyzetben hajtanak végre és azt a bírók többségben megítélik, Wazaarit ér (1 pont).

Minden olyan chudan magasságban szabályosan végrehajtott kéz- vagy lábtechnika, amelyet követően az ellenfél 3 másodpercen túl harcképtelen marad, Ippont jelent a találatot elért versenyző számára és a vezetőbíró győztest hirdet (6 pont)

Ha a versenyző olyan tiszta láb- és kéztechnikával, illetve kombinációval ér el találatot ellenfelén, melyet a bírók többségben megítélnék, úgy Ippon adható (2 pont)

Együttes találat elbírálása: A vezetőbíró jelzi az együttes találatot összeérintett ökleivel, majd Mitomezu-t hirdet, a találatokra pontot nem ad.

Megjegyzés: Találatot csak a védőfelületen lehet elérni. A testvédő vállat, kulcsontot takaró része is érvényes találati felületnek számít. A testvédőnek le kell érnie a csípőváráig. A nem megfelelő méretű védőfelszerelést a vezetőbíró köteles lecseréltetni akár túl nagy akár túl kicsi. Amennyiben a versenyző ezt megtagadja, akkor a bírók dönthetnek a versenyző leléptetése mellett is.

Büntetések

- Az első olyan szabálytalan technikát követően, melyet a bírók többségben megítélnék, az elkövető genten ichit kap, míg az ellenfele Wazaarit (1 pont).
- A második esetben genten-nit ítélnék, az ellenfél Ippont kap (2 pont).
- A harmadik szabálytalanság után genten-sant ítélnék, és a szabálytalan versenyzőt leléptetik.

Megjegyzés: büntetendő a rossz harcmodorban küzdő versenyző (vad, küzdőtávolságot nem tartó, birkózó, stb.)

A győzelem eldöntése

- A küzdelmet a wazaarik, illetve az ipponok száma dönti el, melyet pontozótáblán vezetnek a zsűri asztalnál, és találat esetén felmutatják
- A küzdelem végén (első 2 perc), a találatok egyenlősége esetén a vezetőbírónak döntetlent kell ítélni.
- Egyenlőség esetén új mérkőzés, 1 perc küzdelem következi, a pontozótáblákat le kell nullázni. A küzdelem végén a bíróknak döntetlen állás esetén is győztest kell hirdetni.
- Hat wazaari vagy három ippon elérése a küzdőidőn belül győzelmet jelent a találatokat elért versenyző számára.

Egyéb rendelkezések

- A küzdelem során a piros szalagos versenyző piros fejjvédővel, a fehéröves versenyző fekete vagy más színű fejjvédővel küzd.
- A küzdelem három bíró közreműködésével zajlik.
- 3 bírós rendszer esetén (gyermek serdülő) a segédbírók piros és fehér zászlóval a kezükben a vezetőbíró csuklóján piros és fehér mandzsettával mutatják a bírói jelzéseket és döntéseket.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





4.2 Gyermekek II korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai

Korcsoport

Gyermekek II. korcsoportba lép a versenyző a 10. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyein: minimum 8. kyu

MKKSZ nem hivatalos versenyein: minimum 9, maximum 7 kyu

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>
<u>GYERMEK II.</u>	fiú	11-12 év	kyokushin kumite	2+1 perc	36 kg 44 kg 52 kg 60 kg +60 kg	8. kyu
	lány	11-12 év	kyokushin kumite		35 kg 45 kg +45 kg	8. kyu

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törlődnek.

Védőfelszerelések

- lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejkvédő, seikenvédő

Engedélyezett technikák és támadható felületek / Yuko Waza /

- A test testvédővel határolt teljes felületének támadása teljes erejű kéz és lábtechnikával.
- A fej lábtechnikával, érintő kontakttal történő köríves támadása.
- Lábsöpést követően földre került ellenfél kézzel történő, érintő kontakt nélküli támadása.

Tiltott technikák / Hansoku Waza /

- Az arc támadása
- A fej teljes erejű támadása kézzel és lábbal
- Az öv alatti rész támadása kézzel és lábbal, a többszöri ashibarai nagy erejű alkalmazása
- A nyak, a gerincoszlop és a lágyék támadása kéz- és lábtechnikával
- Fogás, lökés, tolás, dobás, illetve a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- Minden olyan viselkedés, amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét





Találatok elbírálása

Minden olyan nagy erővel szabályosan végrehajtott effektív kéz- és lábtechnika, amelyet tisztán, megfelelő fókusszal, időzítéssel és egyensúlyi helyzetben hajtanak végre és azt a bírók többségben megítélik, Wazaarit ér (1 pont).

Minden olyan chudan magasságban szabályosan végrehajtott kéz- vagy lábtechnika, amelyet követően az ellenfél 3 másodpercen túl harcképtelen marad, Ippont jelent a találatot elért versenyző számára és a vezetőbíró győztest hirdet (6 pont)

Ha a versenyző olyan tiszta láb- és kéztechnikával, illetve kombinációval ér el találatot ellenfelén, melyet a bírók többségben megítélnék, úgy Ippon adható (2 pont)

Együttes találat elbírálása: A vezetőbíró jelzi az együttes találatot összeérintett ökleivel, majd Mitomezu-t hirdet, a találatokra pontot nem ad.

Megjegyzés: Találatot csak a védőfelületen lehet elérni. A testvédő vállat, kulcscsontot takaró része is érvényes találati felületnek számít. A testvédőnek le kell érnie a csípővágáig. A nem megfelelő méretű védőfelszerelést a vezetőbíró köteles lecseréltetni akár túl nagy akár túl kicsi. Amennyiben a versenyző ezt megtagadja, akkor a bírók dönthetnek a versenyző leléptetése mellett is.

Büntetések

- Az első olyan szabálytalan technikát követően, melyet a bírók többségben megítélnék, az elkövető genten ichit kap, míg az ellenfele Wazaarit (1 pont).
- A második esetben genten-nit ítélnék, az ellenfél Ippont kap (2 pont).
- A harmadik szabálytalanság után genten-sant ítélnék, és a szabálytalan versenyzőt leléptetik.

Megjegyzés: büntetendő a rossz harcmódban küzdő versenyző (vad, küzdőtávolságot nem tartó, birkózó, stb.)

A győzelem eldöntése

- A küzdelmet a wazaarik, illetve az ipponok száma dönti el, melyet pontozótáblán vezetnek a zsűri asztalnál, és találat esetén felmutatják
- A küzdelem végén (első 2 perc), a találatok egyenlősége esetén a vezetőbírónak döntetlent kell ítélni.
- Egyenlőség esetén új mérkőzés, 1 perc küzdelem következi, a pontozótáblákat le kell nullázni. A küzdelem végén a bírónak döntetlen állás esetén is győztest kell hirdetni.
- Hat wazaari vagy három ippon elérése a küzdőidőn belül győzelmet jelent a találatokat elért versenyző számára.

Egyéb rendelkezések

- A küzdelem során a piros szalagos versenyző piros fejjvédővel, a fehéröves versenyző fekete vagy más színű fejjvédővel küzd.
- A küzdelem három bíró közreműködésével zajlik.
- 3 bírós rendszer esetén (gyermek serdülő) a segédbírók piros és fehér zászlóval a kezükben a vezetőbíró csuklóján piros és fehér mandzsettával mutatják a bírói jelzéseket és döntéseket.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





4.3 Serdülő korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai

Korcsoport

Serdülő korcsoportba lép a versenyző a 12. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyein: minimum 8. kyu

MKKSZ nem hivatalos versenyein: minimum 9, maximum 7 kyu

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>
<u>SERDÜLŐ</u>	fiú	13-14 év	kyokushin kumite	2+1 perc	44 kg 54 kg 64 kg 74 kg +74 kg	8. kyu
	lány	13-14 év	kyokushin kumite		48 kg 58 kg +58 kg	8. kyu

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törlődnek.

Védőfelszerelések

- lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejkvédő

Engedélyezett technikák és támadható felületek / Yuko Waza /

- A test testvédővel határolt teljes felületének támadása teljes erejű kéz és lábtechnikával.
- A fej lábtechnikával, érintő kontakttal történő köríves támadása.
- Lábsóprést követően földre került ellenfél kézzel történő, érintő kontakt nélküli támadása.

Tiltott technikák / Hansoku Waza /

- Az arc támadása
- A fej teljes erejű támadása kézzel és lábbal
- Az öv alatti rész támadása kézzel és lábbal, a többszöri ashibarai nagy erejű alkalmazása
- A nyak, a gerincoszlop és a lágyék támadása kéz- és lábtechnikával
- Fogás, lökés, tolás, dobás, illetve a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- Minden olyan viselkedés, amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét





Találatok elbírálása

Minden olyan nagy erővel szabályosan végrehajtott effektív kéz- és lábtechnika, amelyet tisztán, megfelelő fókusszal, időzítéssel és egyensúlyi helyzetben hajtanak végre és azt a bírók többségben megítélik, Wazaarit ér (1 pont).

Minden olyan chudan magasságban szabályosan végrehajtott kéz- vagy lábtechnika, amelyet követően az ellenfél 3 másodpercen túl harcképtelen marad, Ippont jelent a találatot elért versenyző számára és a vezetőbíró győztest hirdet (6 pont)

Ha a versenyző olyan tiszta láb- és kéztechnikával, illetve kombinációval ér el találatot ellenfelén, melyet a bírók többségben megítélnék, úgy Ippon adható (2 pont)

Együttes találat elbírálása: A vezetőbíró jelzi az együttes találatot összeérintett ökleivel, majd Mitomezu-t hirdet, a találatokra pontot nem ad.

Megjegyzés: Találatot csak a védőfelületen lehet elérni. A testvédő vállat, kulcscsontot takaró része is érvényes találati felületnek számít. A testvédőnek le kell érnie a csipővágáig. A nem megfelelő méretű védőfelszerelést a vezetőbíró köteles lecseréltetni akár túl nagy akár túl kicsi. Amennyiben a versenyző ezt megtagadja, akkor a bírók dönthetnek a versenyző leléptetése mellett is.

Büntetések

- Az első olyan szabálytalan technikát követően, melyet a bírók többségben megítélnék, az elkövető genten ichit kap, míg az ellenfele Wazaarit (1 pont).
- A második esetben genten-nit ítélnék, az ellenfél Ippont kap (2 pont).
- A harmadik szabálytalanság után genten-sant ítélnék, és a szabálytalan versenyzőt leléptetik.

Megjegyzés: büntetendő a rossz harcmódban küzdő versenyző (vad, küzdőtávolságot nem tartó, birkózó, stb.)

A győzelem eldöntése

- A küzdelmet a wazaarik, illetve az ipponok száma dönti el, melyet pontozó táblán vezetnek a zsűri asztalnál, és találat esetén felmutatják
- A küzdelem végén (első 2 perc), a találatok egyenlősége esetén a vezetőbírónak döntetlent kell ítélni.
- Egyenlőség esetén új mérkőzés, 1 perc küzdelem következik, a pontozó táblákat le kell nullázni. A küzdelem végén a bírónak döntetlen állás esetén is győztest kell hirdetni.
- Hat wazaari vagy három ippon elérése a küzdőidőn belül győzelmet jelent a találatokat elért versenyző számára.

Egyéb rendelkezések

- A küzdelem során a piros szalagos versenyző piros fejjvédővel, a fehéröves versenyző fekete vagy más színű fejjvédővel küzd.
- A küzdelem három bíró közreműködésével zajlik.
- 3 bírós rendszer esetén (gyermek serdülő) a segédbírók piros és fehér zászlóval a kezükben a vezetőbíró csuklóján piros és fehér mandzsettával mutatják a bírói jelzéseket és döntéseket.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





4.4 Ifjúsági korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai

Korcsoport

Ifjúsági korcsoporthoz lép a versenyző a 14. életének betöltését követő naptári év január 1-én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyen: minimum 6. kyu

MKKSZ nem hivatalos versenyen: minimum 8, maximum 5 kyu

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>
<u>IFJÚSÁGI</u>	fiú	15-16 év	kyokushin kumite	2+2+1 perc	55 kg 65 kg 75 kg +75 kg	6. kyu
	lány	15-16 év	kyokushin kumite	2+1 perc	54 kg 60 kg +60 kg	6. kyu

IFJÚSÁGI LÁNY KYOKUSHIN KUMITE SZABÁLYAI

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törlődnek.

Védőfelszerelések

- lábszárvédő, altestvédő, testvédő, fejkvédő

Engedélyezett technikák és támadható felületek / Yuko Waza /

- A test testvédővel határolt teljes felületének támadása teljes erejű kéz és lábtechnikával.
- A fej lábtechnikával, érintő kontakttal történő köríves támadása.
- Lábsöprést követően földre került ellenfél kézzel történő, érintő kontakt nélküli támadása.

Tiltott technikák / Hansoku Waza /

- Az arc támadása
- A fej teljes erejű támadása kézzel és lábbal
- Az öv alatti rész támadása kézzel és lábbal, a többszöri ashibarai nagy erejű alkalmazása
- A nyak, a gerincoszlop és a lágyék támadása kéz- és lábtechnikával
- Fogás, lökés, tolás, dobás, illetve a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- Minden olyan viselkedés, amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etikétjét





Találatok elbírálása

Minden olyan nagy erővel szabályosan végrehajtott effektív kéz- és lábtechnika, amelyet tisztán, megfelelő fókusszal, időzítéssel és egyensúlyi helyzetben hajtanak végre és azt a bírók többségben megítélik, Wazaarit ér (1 pont).

Minden olyan chudan magasságban szabályosan végrehajtott kéz- vagy lábtechnika, amelyet követően az ellenfél 3 másodpercen túl harcképtelen marad, Ippont jelent a találatot elért versenyző számára és a vezetőbíró győztest hirdet (6 pont)

Ha a versenyző olyan tiszta láb- és kéztechnikával, illetve kombinációval ér el találatot ellenfelén, melyet a bírók többségben megítélnék, úgy Ippon adható (2 pont)

Együttes találat elbírálása: A vezetőbíró jelzi az együttes találatot összeérintett ökleivel, majd Mitomezu-t hirdet, a találatokra pontot nem ad.

Megjegyzés: Találatot csak a védőfelületen lehet elérni. A testvédő vállat, kulcscsontot takaró része is érvényes találati felületnek számít. A testvédőnek le kell érnie a csípőváráig A nem megfelelő méretű védőfelszerelést a vezetőbíró köteles lecseréltetni akár túl nagy akár túl kicsi. Amennyiben a versenyző ezt megtagadja, akkor a bírók dönthetnek a versenyző leléptetése mellett is.

Büntetések

- Az első olyan szabálytalan technikát követően, melyet a bírók többségben megítélnék, az elkövető genten ichit kap, míg az ellenfele Wazaarit (1 pont).
- A második esetben genten-nit ítélnék, az ellenfél Ippont kap (2 pont).
- A harmadik szabálytalanság után genten-sant ítélnék, és a szabálytalan versenyzőt leléptetik.

Megjegyzés: büntetendő a rossz harcmódban küzdő versenyző (vad, küzdőtávolságot nem tartó, birkózó, stb.)

A győzelem eldöntése

- A küzdelmet a wazaarik, illetve az ipponok száma dönti el, melyet pontozó táblán vezetnek a zsűri asztalnál, és találat esetén felmutatják
- A küzdelem végén (első 2 perc), a találatok egyenlősége esetén a vezetőbírónak döntetlent kell ítélni.
- Egyenlőség esetén új mérkőzés, 1 perc küzdelem következik, a pontozó táblákat le kell nullázni. A küzdelem végén a bírónak döntetlen állás esetén is győztest kell hirdetni.
- Hat wazaari vagy három ippon elérése a küzdőidőn belül győzelmet jelent a találatokat elért versenyző számára.

Egyéb rendelkezések

- A küzdelem során a piros szalagos versenyző piros fejjvédővel, a fehéröves versenyző fekete vagy más színű fejjvédővel küzd.
- A küzdelem három bíró közreműködésével zajlik.
- 3 bírós rendszer esetén (gyermek serdülő) a segédbírók piros és fehér zászlóval a kezükben a vezetőbíró csuklóján piros és fehér mandzsettával mutatják a bírói jelzéseket és döntéseket.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





IFJÚSÁGI FIÚ KYOKUSHIN KUMITE SZABÁLYAI

Védőfelszerelések

Lábszárvédő, altestvédő, fejjvédő

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt úgy, hogy versenyzőfelszerelésben kell mérlegelni a versenyzőket és minimum 3 kg különbség kell, hogy legyen minden súlycsoportban, kivéve a legnehezebb kategóriában, ahol 5 kg a győzelemhez szükséges súlykülönbség a karatékák közt. Ebben az esetben a könnyebb versenyző győz.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc** hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Tiltott technikák: / Hansoku Waza /

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni, támaszkodni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát fogni tovább, mint egy másodperc.
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- tilos fejvel támadni
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek frontális támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos a fej teljes erővel történő támadása /max. bőr érintés engedélyezett/.
- tilos a fej frontális rugással való támadása.
- tilos az ellenfél technika nélküli megközelítése (belharcba való belépés).
- tilos az egymás nyakába támasztás, fejvel támasztás.
- tilos minden olyan viselkedés amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét

Támadható testfelületek/ / Yuko Waza /

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.

Teljes értékű (Ippon) győzelem

- Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná tesz őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.
- Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.

Félértékű (Wazaari) győzelem

- Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdet.





- Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megroggyan, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Ha egy versenyző lábsöprés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a bírók Wazaarit ítélhetnek.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, de a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.
- WAZA ARI, azaz fél pont adható olyan köríves kontrolált fejrúgásra, mely jó egyensúlyi helyzetben történt, és tisztán betalál a fej (fejvédő) oldalsó felületére.

Győzelem bírói döntéssel

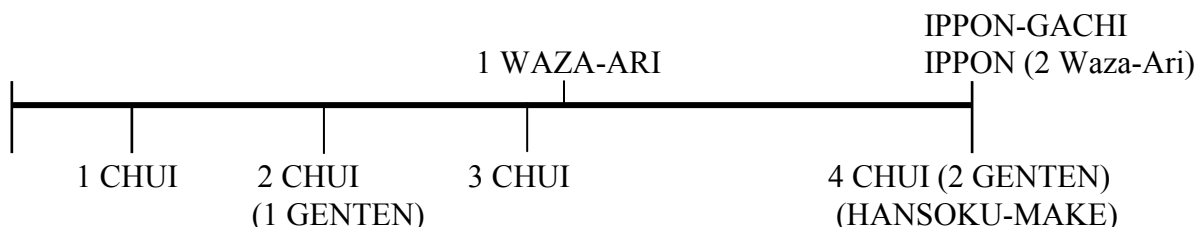
Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs ippon illetve leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamelyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

- Ha valamelyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.
- Ha senki nem ért el WAZA-ARI találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövidege miatt nem lett WAZA-ARI, különben már majdnem megvan a félpont).
- Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, beleértve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy WAZA-ARI-hoz.
- Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítették voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

A figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

- Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.
- Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másiknál, akkor lehet döntetlen is.
- Abban az esetben ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másiknál.
- Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.
- Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, akkor lehetséges a döntetlen is.





4.5 Junior korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai

Korcsoport

Junior korcsoportba lép a versenyző a 16. életének betöltését követő naptári év 1-én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyein:

minimum 6. kyu

MKKSZ nem hivatalos versenyein:

minimum 8, maximum 5 kyu

Korcsoport	Nem	Kor	Versenyszám	Küzdőidő	Súlycsoport	Övfokozat
JUNIOR	fiú	17-18 év	kyokushin kumite, kata	2+2+2 perc	65 kg 75 kg 85 kg +85 kg	6. kyu
	lány	17-18 év	kyokushin kumite, kata		55 kg 60 kg 65 kg +65 kg	6. kyu

Védőfelszerelések

Lábszárvédő, altestvédő (lányok részére kosaras mellvédő)

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt úgy, hogy versenyszabályokban kell mérlegelni a versenyzőket és minimum 5 kg különbség kell, hogy legyen minden súlycsoportban a karatékák közt, kivéve a legnehezebb kategóriában, ahol 10 kg a győzelemhez szükséges különbség. A súlykülönbség női versenyzőknél 3 kg illetve a legnehezebb kategóriában 5 kg. Ebben az esetben a könnyebb versenyző győz.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc** hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Tiltott technikák: / Hansoku Waza /

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni, támaszkodni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát fogni tovább, mint egy másodperc.
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- tilos fejvel támadni
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek frontális támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos nők esetében a mell támadása
- tilos a fej teljes erővel történő támadása /max. bőr érintés engedélyezett/.
- tilos a fej frontális rugással való támadása.
- tilos az ellenfél technika nélküli megközelítése (belharcba való belépés).
- tilos az egymás nyakába támasztás, fejvel támasztás.
- tilos minden olyan viselkedés amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét





Támadható testfelületek/ / **Yuko Waza** /

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.

Teljes értékű (Ippon) győzelem

- Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná tesz őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.
- Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.

Félértékű (Wazaari) győzelem

- Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdet.
- Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megrogyan, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Ha egy versenyző lábsöpítés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a bírók Wazaarit ítélhetnek.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.
- WAZA ARI, azaz fél pont adható olyan köríves kontrolált fejrúgásra, mely jó egyensúlyi helyzetben történt, és tisztán betalál a fej (fejvédő) oldalsó felületére.

Győzelem bírói döntéssel

Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs ippon illetve leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamelyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

- Ha valamelyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.
- Ha senki nem ért el WAZA-ARI találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövidsége miatt nem lett WAZA-ARI, különben már majdnem megvan a félpont).
- Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, beleértve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy WAZA-ARI-hoz.
- Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítettek voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

A figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

- Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.
- Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másiknál, akkor lehet döntetlen is.
- Abban az esetben ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másiknál.
- Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.
- Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, akkor lehetséges a döntetlen is.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





4.6 Felnőtt korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai „A” kategória

Korcsoport

Felnőtt korcsoportba lépnek mind a női mint pedig a férfi versenyzők 18. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyein: Kyokushin kumite és katában minimum 4. kyu

MKKSZ nem hivatalos versenyein: minimum 8, maximum 3 kyu

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>
FELNŐTT	Férfi	19 év	kyokushin kumite, kata	3+2+2+2 perc	70 kg 80 kg 90 kg +90 kg	4. kyu
	Női	19 év	kyokushin kumite, kata		55 kg 65 kg +65 kg	4. kyu

Védőfelszerelések

Altestvédő (lányok részére lábszárvédő, kosaras mellvédő)

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **3 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, újabb **2 perc** küzdőidő /sai shiai/ következik, ha ez is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt úgy, hogy versenyszabályok szerint kell mérlegelni a versenyzőket és minimum 5 kg különbség kell a karatékák súlya közt a győzelemhez a legnagyobb súlykategória kivételével, ahol 10 kg. A súlykülönbség női versenyzőknél 3 kg, míg a legnagyobb súlykategóriában 5 kg. Ebben az esetben a könnyebb versenyző győz. A súlycsoport nélküli versenyszámban 10 kg, illetve nőknél 5 kg különbségnek kell lenni.

Abban az esetben, ha a súly nem dönt, az eltört deszkák számának összegét kell összehasonlítani, amelyik versenyző több deszkát tört, az a győztes.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc** / encho sen / hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Tiltott technikák: / Hansoku Waza /

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni, támaszkodni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát fogni tovább, mint egy másodperc.
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- tilos fejjel támadni
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek frontális támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos nők esetében a mell támadása
- tilos az ellenfél technika nélküli megközelítése (belharcba való belépés).
- tilos az egymás nyakába támasztás, fejjel támasztás.
- tilos a nyak / torok támadása frontális rúgással





- tilos minden olyan viselkedés amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét

Támadható testfelületek/ / Yuko Waza /

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.

Teljes értékű (Ippon) győzelem

- Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná tesz őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.
- Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.

Félértékű (Wazaari) győzelem

- Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdet.
- Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megrogyan, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Ha egy versenyző lábsőprés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a bírók Wazaarit ítélhetnek. Ugyanez lehet az ítélet abban az esetben is, ha a versenyző támadó technikát (pl. domawashi kaiten geri) követően kerül földre védőtechnikától és azt kontrolált kéztechnika követi.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.

Győzelem bírói döntéssel

Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs ippon illetve leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamelyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

- Ha valamelyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.
- Ha senki nem ért el WAZA-ARI találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövidegsége miatt nem lett WAZA-ARI, különben már majdnem megvan a félpont).
- Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, beleértve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy WAZA-ARI-hoz.
- Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítették voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

A figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

- Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.
- Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másíknál, akkor lehet döntetlen is.
- Abban az esetben ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másíknál.
- Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.
- Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, akkor lehetséges a döntetlen is.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





4.7 Felnőtt korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai „B” kategória

Korcsoport

Felnőtt korcsoportba lépnek mind a női mint pedig a férfi versenyzők 18. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyein:

Kyokushin kumite és katában minimum 6. kyu- 2 dan

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>
FELNŐTT	Férfi	19 év	kyokushin kumite, kata	2+2+2 perc	70 kg 80 kg 90 kg +90 kg	6. kyu- 2. dan
	Női	19 év	kyokushin kumite, kata		55 kg 65 kg +65 kg	6. kyu- 2. dan

Védőfelszerelések

Altestvédő, lábszárvédő (nők részére kosaras mellvédő)

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /sai shiai/ következik. Ha ez is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt úgy, hogy versenyfelszerelésben kell mérlegelni a versenyzőket és minimum 5 kg különbség kell a karatékák súlya közt a győzelemhez a legnagyobb súlykategória kivételével, ahol 10 kg. A súlykülönbség női versenyzőknél 3 kg, míg a legnagyobb súlykategóriában 5 kg. Ebben az esetben a könnyebb versenyző győz.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc** / encho sen / hosszabbítás következik, mely után bírői döntéssel győztest kell hirdetni.

Tiltott technikák: / Hansoku Waza /

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni, támaszkodni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát fogni tovább, mint egy másodperc.
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- tilos fejfel támadni
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek frontális támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos nők esetében a mell támadása
- tilos az ellenfél technika nélküli megközelítése (belharcba való belépés).
- tilos az egymás nyakába támasztás, fejfel támasztás.
- tilos a nyak / torok támadása frontális rúgással
- tilos minden olyan viselkedés amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét

Támadható testfelületek/ / Yuko Waza /

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.





Teljes értékű (Ippon) győzelem

- Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná tesz őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.
- Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.

Félértékű (Wazaari) győzelem

- Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdet.
- Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megroggyan, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Ha egy versenyző lábsőprés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a bírók Wazaarit ítélhetnek. Ugyanez lehet az ítélet abban az esetben is, ha a versenyző támadó technikát (pl. domawashi kaiten geri) követően kerül földre védőtechnikától és azt kontrolált kéztechnika követi.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.

Győzelem bírói döntéssel

Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs ippon illetve leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamelyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

- Ha valamelyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.
- Ha senki nem ért el WAZA-ARI találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövidege miatt nem lett WAZA-ARI, különben már majdnem megvan a félpont).
- Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, beleértve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy WAZA-ARI-hoz.
- Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítettek voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

A figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

- Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.
- Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másiknál, akkor lehet döntetlen is.
- Abban az esetben ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másiknál.
- Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.
- Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, akkor lehetséges a döntetlen is.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





4.8 Felnőtt korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai „C” kategória

Korcsoport

Felnőtt korcsoportba lépnek mind a női mint pedig a férfi versenyzők 18. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyein:

Kyokushin kumite és katában minimum 8 - 3. kyu

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>
FELNŐTT	Férfi	19 év	kyokushin kumite, kata	2+1+1 perc	70 kg 80 kg 90 kg +90 kg	8. - 3. kyu
	Női	19 év	kyokushin kumite, kata		55 kg 65 kg +65 kg	8. - 3. kyu

Védőfelszerelések

Altestvédő, lábszárvédő, fejkvédő (nők részére kosaras mellvédő)

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt úgy, hogy versenyszabályban kell mérlegelni a versenyzőket és minimum 5 kg különbség kell a karatékák súlya közt a győzelemhez a legnagyobb súlykategória kivételével, ahol 10 kg. A súlykülönbség női versenyzőknél 3 kg, míg a legnagyobb súlykategóriában 5 kg. Ebben az esetben a könnyebb versenyző győz.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Tiltott technikák: / Hansoku Waza /

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni, támaszkodni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát fogni tovább, mint egy másodperc.
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- tilos fejvel támadni
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek frontális támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos nők esetében a mell támadása
- tilos a fej teljes erővel történő támadása /max. bőr érintés engedélyezett/.
- tilos a fej frontális rugással való támadása.
- tilos az ellenfél technika nélküli megközelítése (belharcba való belépés).
- tilos az egymás nyakába támasztás, fejvel támasztás.
- tilos minden olyan viselkedés amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét

Támadható testfelületek/ / Yuko Waza /

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.





Teljes értékű (Ippon) győzelem

- Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná tesz őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.
- Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.

Félértékű (Wazaari) győzelem

- Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdet.
- Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megroggyan, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Ha egy versenyző lábsöpítés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a bírók Wazaarit ítélhetnek.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.
- WAZA ARI, azaz fél pont adható olyan köríves kontrolált fejrúgásra, mely jó egyensúlyi helyzetben történt, és tisztán betalál a fej (fejvédő) oldalsó felületére.

Győzelem bírói döntéssel

Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs ippon illetve leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamelyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

- Ha valamelyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.
- Ha senki nem ért el WAZA-ARI találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövidege miatt nem lett WAZA-ARI, különben már majdnem megvan a félpont).
- Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, beleértve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy WAZA-ARI-hoz.
- Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítettek voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

A figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

- Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.
- Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másiknál, akkor lehet döntetlen is.
- Abban az esetben ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másiknál.
- Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.
- Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, akkor lehetséges a döntetlen is.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





4.9 Felnőtt korosztály Kyokushin Kumite versenyszabályai „Senior” kategória

Korcsoport

Senior I korcsoportban lép a versenyző a 35. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.
Senior II korcsoportban lép a versenyző a 40. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

Szükséges övfokozat

MKKSZ hivatalos versenyein: Kyokushin kumite minimum 4. kyu

MKKSZ nem hivatalos versenyein: minimum 8, maximum 3 kyu

Korcsoport	Nem	Kor	Versenyszám	Küzdőidő	Súlycsoport	Övfokozat
FELNŐTT	Férfi	35-40 év	kyokushin kumite	2+2+2 perc	75 kg	4. kyu
	Férfi	40- év			85 kg +85 kg	

Védőfelszerelések

lábszárvédő, herevédő, (könyök és térdvédő megengedett)

A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt úgy, hogy versenyfelszerelésben kell mérlegelni a versenyzőket és minimum 5 kg különbség kell a karatékák súlya közt a győzelemhez a legnagyobb súlykategória kivételével, ahol 10 kg. Ha megvan a súlykülönbség, akkor a könnyebb versenyző győz.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Tiltott technikák: / Hansoku Waza /

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni, támaszkodni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát fogni tovább, mint egy másodperc.
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- tilos fejjel támadni
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek frontális támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos nők esetében a mell támadása
- tilos az ellenfél technika nélküli megközelítése (belharcba való belépés).
- tilos az egymás nyakába támasztás, fejjel támasztás.
- tilos a nyak / torok támadása frontális rúgással
- tilos minden olyan viselkedés amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét

Támadható testfelületek/ / Yuko Waza /

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.





Teljes értékű (Ippon) győzelem

- Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná tesz őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.
- Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.

Félértékű (Wazaari) győzelem

- Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdet.
- Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megrogyan, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Ha egy versenyző lábsőprés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a bírók Wazaarit ítélhetnek. Ugyanez lehet az ítélet abban az esetben is, ha a versenyző támadó technikát (pl. domawashi kaiten geri) követően kerül földre védőtechnikától és azt kontrolált kéztechnika követi.
- Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.
- Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.

Győzelem bírói döntéssel

Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs ippon illetve leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamelyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

- Ha valamelyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.
- Ha senki nem ért el WAZA-ARI találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövidege miatt nem lett WAZA-ARI, különben már majdnem megvan a félpont).
- Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, beleértve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy WAZA-ARI-hoz.
- Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítettek voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

A figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

- Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.
- Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másiknál, akkor lehet döntetlen is.
- Abban az esetben ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másiknál.
- Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.
- Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, akkor lehetséges a döntetlen is.

Az itt nem részletezett szabályokra, vitás kérdésekre a MKKSZ Verseny szabálykönyvének általános része vonatkozik.





5.0 KATAVERSENYSZABÁLYOK

5.1 A verseny megszervezése

Kata verseny rendezhető férfiak és nők számára felnőtt és utánpótlás korosztályban.

A minimum övfokozat az alábbiak szerint alakul:

- Felnőtt korosztály 4. kyu
- Junior korosztály 6. kyu
- Ifjúsági korosztály 6. kyu
- Gyermek korosztály 8. kyu

A versenyzőknek a verseny folyamán mind kötelező / shitei /, mind szabadon választott / tokui / katát kell bemutatniuk.

5.2 Általános szabályok

Felnőtt és junior korosztályban a verseny pontozásos rendszerben zajlik, míg gyermek, ifjúsági korosztály kata verseny pontozás nélküli, kieséses rendszerben.

5.2.1 A versenybíráóság összetétele

Pontozásos rendszerben:

- 1 főbíró /versenyszám vezető bíró
- 1 vezetőbíró
- 6 pontozóbíró
- Eredményhirdető és tájékoztató bíró
- Jegyzőkönyvvezető bíró

Kieséses rendszerben:

- 1 vezetőbíró
- 2-4 oldalbíró
- Eredményhirdető és tájékoztató bíró
- Jegyzőkönyvvezető bíró

5.2.1.1 A főbíró kötelezettsége

- A főbíró felelős azért, hogy a versenyt ezen szabályoknak megfelelően vezessék.
- A főbíró jelöli ki a vezetőbírókat és a pontozóbírókat.
- Irányítja a fordulók előtti sorsolást.
- Amennyiben szükségessé válna a vezetőbíró, vagy a pontozóbíró leváltása, helyettest jelöl ki.
- Ellenőrzi a versenyterületet és a lebonyolításhoz szükséges felszereléseket.
- A versenyterület előtt helyezkedik el, ahol a versenyterületre legjobb a rálátás.
- Közvetlenül nem vesz részt a pontozásban.





5.2.1.2 A vezetőbíró kötelezettsége

- Irányítja a verseny menetét és kihirdeti a döntést ezen szabályoknak megfelelően.
- Részt vesz a fordulók előtti sorsolásban.
- Ha bármiféle nehézsége van döntése meghozatalát illetően, a főbíróval kell konzultálnia.
- A versenyterület eleje közepén helyezkedik el.
- A kötelező katak körében ő húzza ki az adott versenyző bemutatandó kataját.
- Vezényel a versenyzőnek és a bírónak.
- Maga is pontoz illetve értékkel.
- Páronkénti összeméréses rendszerben összesíti az oldalbírók döntését és ítéletet hoz.

5.2.1.3 A pontozóbíró kötelezettsége

- Figyelemmel és szakértelemmel kísérni a versenyzők bemutatását.
- A versenyzők által bemutatott kákat helyesen értékelni.
- A vezetőbíró vezényszavára, sípjelére döntését meghozni és a pontozótáblát magasan felmutatni.
- A versenyterület szélén helyezkedni el.

5.2.1.4 Az oldalbíró kötelezettsége

- Figyelemmel és szakértelemmel kísérni a versenyzők bemutatását.
- A versenyzők által bemutatott kákat helyesen értékelni, és korrekt döntést hozni arra vonatkozóan, hogy az értékelési szempontok szerint a két versenyző közül melyik volt jobb.
- A vezetőbíró vezényszavára, sípjelére döntését meghozni a piros, vagy fehér zászló magasba emelésével.
- A versenyterület szélén helyezkedni el.

5.2.1.5 Eredményhirdető és tájékoztató bíró

- Szólítja a versenyzőket a bemutatás sorrendjében.
- Leolvassa a pontozótáblákról a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott pontszámokat.
- Kihirdeti a jegyzőkönyvvezető által kiszámolt érvényes pontszámot.
- Kihirdeti a győztest a vezetőbíró ítéletének megfelelően páronkénti összeméréses rendszerben.
- Kihirdeti a verseny végeredményét.

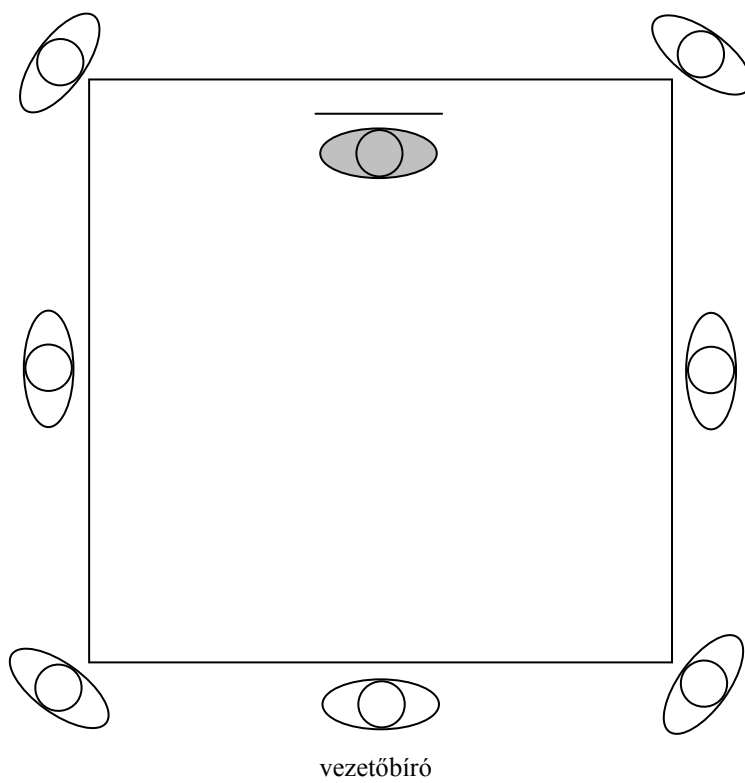
5.2.1.6 Jegyzőkönyvvezető bíró

- Bejegyzi a jegyzőkönyvbe a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott pontszámokat.
- Kiszámolja az érvényes pontszámot.
- Kiszámolja a versenyzők összetett pontszámait és helyezéseit.
- Részt vesz a sorsolásban.

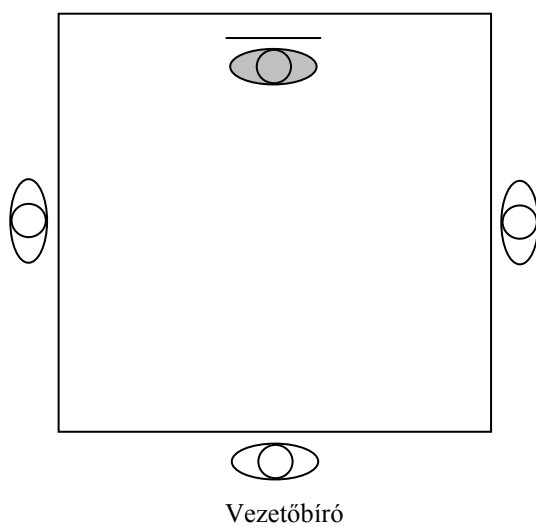




A bírók elhelyezkedése pontozásos rendszerben:



A bírók elhelyezkedése kieséses rendszerben (3 bíró esetén):





5.2.2 A verseny lebonyolításának helye és szükséges felszerelések

A verseny területe:

Legyen elég nagy ahhoz, hogy a versenyzők akadály nélkül bemutathassák a katát. Nincs megszabott méret.

A versenyterület széleit 5 cm széles vonallal meg kell jelölni.

A versenyzők kiindulási helyét 50 cm hosszú 5cm széles vonallal meg kell jelölni.

A versenyterület legyen sima, lehet fapadló vagy tatami.

Egyéb eszközök:

- Asztal a jegyzőkönyvvezető és az eredményhirdető részére
- Székek a főbíró, vezetőbírók részére
- Síp a vezetőbíró részére
- 7 sorozat pontozótábla
- Jegyzőkönyv
- Kata - kártyák a kötelező katák neveivel
- Rajtszámok a versenyzők részére
- Eredményhirdető dobogó

5.3 Felnőtt kata verseny szabályai

A kata versenyt három fordulóban rendezik. Az első fordulóban kötelező katát kell bemutatni.

A nevezettek létszámától függően a sorsolás megkezdése előtt a versenybíráóság határoz az egyes fordulók létszámáról és azok menetéről. /16/8 ill. 8/4- es rendszerben/. Az első fordulóból az első 16 versenyző jut tovább, a másodikból a harmadikba az első 8 versenyző (16/8 rendszer). A második és a harmadik fordulóban szabadon választott katát kell bemutatni. Minden bemutatáskor új katát kell bemutatni.

A bemutatás sorrendjét minden forduló előtt sorsolással kell meghatározni.

A kata verseny végeredményét a versenyzők által a három fordulóban gyűjtött érvényes pontszámok összege dönti el.

A verseny lebonyolítása, ill. a sorsolás történhet manuálisan vagy számítógéppel.

5.3.1 A verseny menete

5.3.1.1 Kezdés

Kötelező kata bemutatása (SHITEI)

A versenyző az eredményhirdető szólítására / szólítás tartalmazza a versenyző, nevét és klubját / azonnal a versenyterület szélére megy, és ott meghajol.





A vezetőbíró felszólítására / Nakae / a kezdővonalra lép és meghajol a vezetőbíró felé.

A vezetőbíró a kezében lévő kata kártyák közül - amelyek a kötelező katák nevét tartalmazzák - húz egyet, és közli a versenyzővel a bemutatandó kata-t.

A vezetőbíró vezényszavára a versenyző elkezd a kata bemutatását. / Pl. Mokuso
Tsuki - No Kata Yoi, mogore hajime /

A kata befejeztével a vezetőbíró vezényszavára "Naore, Yasume" visszaáll a kezdővonalra és várja a bírók döntését.

Szabadon választott kata bemutatása (TOKUI)

A kezdés megegyezik a kötelező kata bemutatásakor használatos formával.

A meghajlás után a versenyző hangosan közli a bemutatására kerülő kata nevét.

A vezetőbíró vezényszavára megkezd a kata bemutatásakor használatos formával.

5.3.1.2 Döntés

A kata befejezése után a vezetőbíró kb.10 mp-et engedélyez a pontozóbíróknak a döntésük meghozatalára és a pontozó táblák beállítására.

Ezután a „Hantei – O – Torimasu” vezényszóval valamint egy hosszú halk és egy rövid sípjellel kéri a pontozó táblák felemelését.

A pontozóbírók egyidejűleg, késedelem nélkül jobb kézben felemelik a pontozó táblát.

Az eredményhirdető egyértelműen leolvassa a jegyzőkönyvvezetőnek a vezetőbíró és a pontozóbírók által felmutatott pontszámokat.

A vezetőbíró rövid erős sípjelére a pontozóbírók leengedik a pontozó táblát.

A jegyzőkönyvvezető bejegyzi a versenyjegyzőkönyvbe a kihirdetett pontszámokat / számítógépes lebonyolítás esetén betáplálja a programba a pontokat/, és a következőképpen számítja ki az érvényes pontszámot: a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott 7 pontszámból levonja a legalacsonyabb és a legmagasabb pontszámot, és az így megmaradó 5 pontszámot összeadja és elosztja 5-el /a maradék pontok átlaga/. Az így kapott pontszám 2 tizedes jegyig az ÉRVÉNYES PONTSZÁM.

Az eredményhirdető bejelenti az érvényes pontszámot.

5.3.1.3 Befejezés

Az érvényes pontszám kihirdetése után a versenyző meghajol a vezetőbíró felé, majd kihátrál a versenyterület széléig, ott ismét meghajol és elhagyja a versenyterületet.





5.3.2 A bíráskodás alapjai

A kata bemutatását nem szabad egyértelműen jónak vagy rossznak minősíteni. Az elbírálásnál minden lényeges elem figyelembevételével egyénileg kell a döntést meghozni.

A bemutatott kata elbírálásakor a következő kritériumokat kell figyelembe venni:

- a versenyző kellő hozzáértéssel mutassa be a katát, és a bemutatása tanúskodjék a kata tiszta megértéséről,
- a versenyző tanúsítson megfelelő figyelem összpontosítást, erőhasználatot, jó egyensúlyt és helyes légzést,
- a versenyző megfelelő állásokat és helyes technikákat mutasson be,
- a versenyző teljesítményének értékelésébe egyéb, javára szóló szempontokat is figyelembe lehet venni. / + 0,2 pont jutalom /

5.3.3 A pontozás elvei

A kátákat a hagyományoknak megfelelő előírt módon kell bemutatni. Bonyolultságuk szerint három csoportba sorolhatók.

I. csoport

1. PINAN SONO ICHI
2. PINAN SONO NI
3. PINAN SONO SAN
4. PINAN SONO YON
5. PINAN SONO GO

A hibátlan bemutatásért adott kiinduló érték :	7,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont :	0,2 pont
Maximum pont:	8,0 pont

II. csoport / kötelező kata-k felnőtt versenyen, szabadon választott a junior versenyen /

1. YANTSU
2. TSUKI NO KATA
3. SAIHA
4. GEKISAI SHO
5. GEKISAI DAI

A hibátlan bemutatásért adott kiinduló érték :	8,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont :	0,2 pont
Maximum pont:	9,0 pont





III. csoport

1. SEIENCHIN
2. KANKU
3. SEIPAI
4. GARYU
5. SUSHIHO

A hibátlan bemutatásáért adott kiinduló érték:	9,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont:	0,2 pont
Maximum:	10,0 pont

Megjegyzés: meghívásos junior versenyen az I., II., csoportba sorolt katak, a felnőtt versenyeken a II. és III. csoportbeli katak mutathatók be.

Pontozás

Minden hibáért pontot kell levonni a kiinduló értékből.

Hibák

Technika hibák:

- a technikák végrehajtásánál nem felel meg az előírt követelményeknek

Tartáshibák:

- a végtagok, a törzs és a fej egymáshoz való viszonya, illetve az optimálistól való eltérésük.

Kifejezésmód hibák:

- tekintet
- arckifejezés
- a kata értelmezése

5.3.4 Pontlevonás

A bemutatáskor előforduló hibák mértékétől függően a következő három kategória figyelembevételével kell a pontlevonást alkalmazni:

Kis hiba:

- levonás 0,1 pont
- majdnem hibátlan bemutatás, kis eltérés a helyes végrehajtástól

Közepes hiba:

- levonás 0,2 - 0,3 pont





- Jelentős eltérés a hibátlan bemutatástól. Amennyiben a hiba közelebb esik a kis hibához a levonás
- 0,2 pont, ha az durva hibához áll közelebb, a levonás 0,3 pont.

Durva hiba:

- levonás 0,4 - 0,5 pont
- Nagy eltérések a hibátlan bemutatástól.

5.3.5 Kizárás

- a versenyzőt ki kell zárni, ha a katókat megváltoztatja,
- ha a bejelentett-től eltérő katókat mutat be, .
- ha felcseréli a technikák sorrendjét, irányát,
- ha elesik,
- ha abbahagyja a bemutatást.

5.3.6 A katóverseny eredmények kiszámítása

Fordulónként

Ha bármelyik fordulóban döntetlen eredmény születne /pontazonosság/, az adott fordulóban szerzett legalacsonyabb pontértéket kell megvizsgálni. Egyezőség esetén az adott fordulóban szerzett legmagasabb pontértéket is figyelembe kell venni. Ha még akkor is döntetlen az eredmény /az első két fordulóban a kieső helyen, vagy a végeredmény első négy helyén/, a versenyzőknek új katókat kell bemutatniuk: I. fordulóban kötelező, II. - III. fordulóban szabadon választottat. Ez a gyakorlat nem egyezhet meg a már előzőekben bemutatottal.

Mindhárom kató különböző kell, hogy legyen!

Végeredmény - helyezések - kiszámítása

A versenyzők fordulónként szerzett érvényes pontszámait össze kell adni. /Így a második forduló végeredménye az első és második fordulóban szerzett érvényes pontszámok összege. A végeredmény pedig a három forduló összesített eredménye./

A magasabb összpontszámú versenyzőt kell előbbre helyezni.

Döntetlen /pontazonosság/esetén az első fordulóban elért magasabb érvényes pontszámot kell figyelembe venni. Ez egyaránt érvényes a második forduló kieső helyeire valamint a végeredmény első négy helyére. Ha továbbra is döntetlen áll fenn, a versenyzőknek egy szabadon választott katókat kell bemutatniuk a fentiekben leírt módon.

Az újrakatázás pontozása mindhárom fordulóban csak a sorrend ill. továbbjutás eldöntésére szolgál, az eredménybe az eredeti érvényes pontszámok számítanak bele.





5.4 Utánpótlás kata verseny szabályai

5.4.1 Indulás feltételei, kötelező és választható katak

Korcsoport	gyermek, serdülő fiú-leány együtt versenyez	ifjúsági	junior + utolsó éves ifi indulhat
Övfokozat	8. kyu	6. kyu	6. kyu
Kötelező kata	Pinan sono ichi	Pinan sono go	Tsuki no Gekesai dai Yantsu
Szabadon választható kata	Pinan sono ni Pinan sono san Pinan sono yon Pinan sono go	Tsuki no Yantsu Gekesai dai	Saifa Kanku Gekesai sho Seinchin

Az utolsó éves junior
változatlanul indulhat
a felnőtt versenyeken!

5.4.2 A verseny rendszere és a katak bemutatásának sorrendje:

3 induló esetén:

Körmérkőzéses rendszer:

- 1. fordulóban - teljes körben - végig a kötelező kata/katak
- 2. fordulóban - teljes körben - szabadon választott katak
Minden korcsoportban elég 1 szabadon választott katat tudni.

4 induló esetén:

Kiesés nélkül, de

- 1. fordulóban a kötelező kata/katak
- 2. fordulóban a szabadon választott katak
Minden korcsoportban elég 1 szabadon választott katat tudni!

5-7 induló esetén:

Bemérkőzéssel döntik el a négy közé jutást! A 3. hely eldöntésre kerül.

- 1. fordulóban a kötelező kata/katak
- 2. fordulóban a szabadon választott katak
Minden korcsoportban elég 1 szabadon választott katat tudni!

8 induló vagy a felett:

Kieséses rendszer. A harmadik helyért nincs küzdelem (azaz osztott 3. hely van).

- 1. fordulóban a kötelező kata/katak
- 2. ill. 3. fordulóban a szabadon választott katak

Gyermek, serdülő, ifjúsági korcsoportokban 1 szabadon választott katat kell tudni, azaz a 3. fordulóban bemutathatja ugyanazt a katat!!

Juniorban 2 szabadon választott katat kell tudni!





5.4.3 A verseny lebonyolítása:

3-5 bírós rendszerben: 1 vezető bíró és 2-4 oldalbíró elhelyezkedése az előző fejezetben leírtak szerint.

A tájékoztató bíró / vagy a rendezőség által biztosított személy/ szólítja a soron következő két versenyzőt, akik bevonulnak, s a küzdőtéren kívül megjelölt helyen fudo dachiban megállnak.

A vezető bíró felhívására köszönnek: „Shomeni rei! Shushini rei! Otogani rei!”

Majd a Nakai vezényszóra a szólított (aka) versenyző belép a küzdőtéren kijelölt helyre.

A vezető bíró felszólítására /”Kata!”/, a versenyző bemondja a kata nevét! A vezető bíró a felnőtt versenyeken megszokott módon vezényli a kata megkezdését és befejezését.

A „sagate” vezényszóra kilép a küzdőtérrel kiinduló helyre és fudo dachiban megvárja az ellenfél kata gyakorlásának bemutatását.

Amikor a másodikként küzdőtérre lépő (shiro) versenyző a gyakorlatának befejezése után visszalépett a küzdőtéren kívüli kiinduló helyére, akkor a vezető bíró és az oldalbírók meghozzák döntésüket. A megszokott vezényszóra a döntésüknek megfelelő színű zászló fellendítésével véleményt nyilvánítanak, melyik katát értékelték jobbnak.

Ezután a „többségi elv” alapján a vezetőbíró eredményt hirdet. (Értelemszerűen döntetlen nincs.)

A döntés után a vezetőbíró felszólítja a versenyzőket a köszönésre, úgy ahogy a bevonulásnál tette és a versenyzők elhagyják a kijelölt területet.





6.0 MAGYAR KYOKUSHIN KARATE SZERVEZET BÍRÓI SZABÁLYZATA

A bírói szabályzat célja a MKKSZ versenyszabályzatával összhangban, a bírói minősítések megszerzési, megújítási feltételeinek rögzítése.

6.1 A bírói albizottság

Az MKKSZ elnöksége a bírói szakfeladatok ellátására bírói albizottságot hoz létre, valamint megválasztja a bizottság elnökét. A bírói albizottság tagjait a kinevezett elnök kéri fel. Létszáma 3-5 fő.

6.1.1 A bírói albizottság tagja

Olyan, aktív, A vagy NK bírói minősítéssel rendelkező személy, aki készség szinten ismeri az MKKSZ versenyszabályzatát, és megfelelő tapasztalattal rendelkezik a versenyek bírói teendőit illetően.

6.1.2 A bírói albizottság feladatai

A bírói albizottság üléseket tart a bírói továbbképzések alatt, valamint a nemzetközi edzőtáborban évente egy alkalommal. Az ülések között az információáramlás internet-en keresztül történik. Az ülésekről emlékeztető készül.

A hivatalos bírok képességeinek és képzettségének fokozására a bizottság tanfolyamokat szervez, ahol tesztekkel /gyakorlati és elméleti/ értékeli a bírok munkáját.

A verseny szervezőjével a meghívandó bírok nevét és létszámát egyezteti.

Egy évre visszamenőleg a hitelesített versenyjegyzőkönyveket az eredménylistákkal együtt a bírói albizottság megőrzi.

A hazai és nemzetközi versenyeken a bírok BUDO-PASSÁT (EKO-PASSÁT) ellenőrizni és megállapítana annak érvényességét. Csak az működhet közre a versenyen, aki rendelkezik érvényes bírói minősítéssel és érvényes tagsággal.

A verseny illetőleg bírói szabálykönyvvel kapcsolatban a bizottság testületileg hozza döntését, egyszerű többségi elv alapján.

Az albizottság az éves munkájáról, a hozott határozatokról, módosításokról az éves közgyűlésen beszámol.





A bírók harmonikus és egyenletes elosztású alkalmazása, és a megfelelő bírói kar érdekében, a hazai versenyek bírói összetételét, a rendező javaslata alapján, a bírói albizottság elnöke értékeli, kiegészíti egyeztetve a rendezővel.

Azokra a külföldi versenyekre, ahol a válogatott vesz részt, utazó bírói kar összetételét a bírói albizottság határozza meg.

Ha klubok vesznek részt nemzetközi versenyen, a klubok vihetnek magukkal, bírói minősítéssel rendelkező bírót, akik, szükség szerint a versenyt rendező kérésére részt vehetnek a verseny bírói munkájában. Az ilyen jellegű részvétel költségeit a bírói albizottság nem fedezi. Ezeken a versenyeken a bírók a MKKSZ-t képviselik. A munkájuk során a magyarországi verseny és bírói szabálykönyv magatartási, etikai előírásai érvényesek.

6.1.3 A bírói albizottság bevételei

- Szervezet által nyújtott keret,
- Címzett szponzori bevételek,
- Óvásokból befolyt összeg.

6.1.4 A bírói albizottság kiadásai

- Nemzetközi versenyekre való delegálás költségei (EB VB szállás és utazási díj),
- Bírói továbbképzések tiszteletdíjai, úti- és egyéb költségei,
- Hazai, más szervezetek, MKSZ versenyekre **delegált** bírók útiköltségei és bírói díja, amennyiben ezt a rendező nem biztosítja.

6.2 A bírók részére felállított követelmények

A bírók mutassanak jó példát a verseny folyamán tanúsított fegyelmezett magatartásukkal és a szabályok szellemének megfelelő viselkedésükkel.

A bírók számára a legfontosabb prioritás a versenyzők életének és testi épségének megőrzése. Bármilyen esetleges baleset bekövetkezte esetén a bírónak rendelkezni kell azokkal a tulajdonságokkal, hogy a lehető leggyorsabban és higgadtan meg tudják hozni a szükséges intézkedéseket.

A bírókkal szembeni legalapvetőbb követelmény a szakmai alapok megléte mellett a pártatlanság és függetlenség.

A küzdőterületen belül elkövetett fegyelmezetlen magatartás esetén a szankcionálás és döntés joga a vezetőbíróé, küzdőteren kívüli fegyelmezetlenség esetén a versenybírószám elnökéé.

Ha az egyes mérkőzések levezetésére kijelölt versenybírók feladatukat nem a szabályoknak megfelelően látják el - részrehajlást vagy szándékos szabálysértést követnek el, vagy magatartásuk ellen kifogás emelhető - a verseny főbírója, tisztségükéről azonnal leválthatja őket, súlyosabb esetekben ellenük fegyelmi eljárást indíthat.





A versenybírók minősítését - elméleti és gyakorlati tudásuk, rátermettségük alapján - a kijelölt tanfolyam elvégzése után a MKKSZ Bírói Albizottsága állapítja meg és jogában áll ezen változtatni. A bírói képzések és továbbképzések két évente kerülnek megrendezésre.

Versenybírók magatartása bírói tevékenységük közben mindig legyen határozott, egyértelmű és fegyelmezett. A bírók más tisztséget (pl. edző) a verseny ideje alatt nem tölthetnek be.

A bírók számára alapkövetelmény az MKKSZ verseny szabálykönyvének alapos ismerete.

A bírók kötelesek a szabályok adta kereteken belül, óvni a versenyzők testi épségét, egészségét.

A küzdelem során bekövetkezett baleset, sérülés esetén, nyugodt, gyors döntéssel kéri az orvos segítségét.

A bírót semmi nem térítheti el az ítélezésében, de ez nem jelenti azt, hogy részrehajló, vagy személyes indokú döntést hozzon. Mindenkor a szabálykönyvnek megfelelően járjon el.

A vezetőbíró formaruhában vezeti a mérkőzéseket.

Formaruha: fekete pantalló, sötétkék ing és fehér csokornyakkendő.

A versenybírók mezítláb vezetik a mérkőzést.

Ítélezéskor a bírói jelzések világosak, egyértelműek és határozottak legyenek.

Döntéseik etikusak és a Kyokushin szellemmel harmonikusak legyenek.

6.3 A bírói minősítés megszerzésének feltételei

Az MKKSZ hivatalos bírójának a következő feltételeknek kell eleget tenni.

„C” kategóriás bíró

MKKSZ érvényes tagsággal és minimum 1 dan övfokozattal rendelkező, 18. életévét betöltött személy.

„B”, „A” és „NK” kategóriás bíró

6.7 pont által rögzített, szükséges bírói tapasztalattal és a megelőző bírói minősítéssel rendelkező bíró.

Kata bíró

Minimum 2.Dan övfokozattal és „A”/”NK” minősítéssel rendelkező bíró

Főbírói licensz:

Elsődlegesen min 3. dan, minimum 4 éves NK bírói minősítés, 2 éven belül megújított bírói licensz (Nk vagy hazai), azon kívül a nemzetközi vagy hazai bírói bizottság tagja vagy az elmúlt 2 évben 10 versenyen történő bíraskodás (főbíraskodás = 2 bíraskodás)

Az MKKSz által meghívott más szervezetek bírói költségei a rendezőt terhelik.

Ha jelen van és bíraskodni szeretne, vagy delegált, akkor a költségeit a saját szervezete fedezi. El kell fogadnia az MKKSZ verseny és bírói szabályzatát.





6.4 A jelentkezés feltételei

Bármely személy, aki az előzőekben leírtaknak megfelel, jelentkezhet a hivatalos bírói képzésre és vizsgára, azáltal, hogy a jelentkezését írásos formában eljuttatja a bírói albizottságnak a képzés előtt.

Amennyiben valamely személy nem felel meg az előzőekben ismertetett követelményeknek, megfelelő indok esetén, ennek ellenére is jelentkezhet, amennyiben a jelentkezését a bírói albizottság jóváhagyja.

6.5 Bírói képzés, továbbképzés, vizsga

Bírói képzés, továbbképzés minden évben történik. Minden évben a nemzetközi edzőtábor keretén belül kerül sor egy egy-két napos képzésre, ahol lehetőség van „C”, „B”, és „A” minősítés megszerzésére elméleti és gyakorlati vizsga sikeres letételével, valamint a meglévő minősítés megújítására.

A bírói vizsga részeként a vizsgázó 1 versenyen - gyakorlati vizsga keretében – költségterítés nélkül vesz részt. A „C” kategóriára vizsgázó bíró, a hivatalos minősítéshez, sikeres vizsga esetén, még egy versenyen vesz részt bírói díj nélkül. Az útiköltség a rendező klubot terheli.

6.6 A megszerzett bírói minősítés megújítása

A megszerzett minősítést 3 évente meg kell újítani. A megújítás feltétele a továbbképzésen való részvétel, amely lehet hazai és nemzetközi is.

6.7 Új bírói minősítés megszerzésének feltételei

„C”-„B”	min. 2 év, min. 5 versenyen bíraskodás megfelelt minősítéssel, ebből min. 3 országos
„B”-„A”	min. 2 év, min. 5 versenyen bíraskodás megfelelt minősítéssel, ebből min. 3 országos
„A”-„NK”	min. 5 országos versenyen bíraskodás, egy idegen nyelv (angol , német, spanyol, francia) középfokú ismerete

Az előrelépés feltétele a sikeresen végrehajtott gyakorlati vizsga (verseny) és az elméleti vizsgán

„C”, „B” re	70 % elérése
„B”-„A”-ra	75 % elérése

6.8 A bírói minősítés bejegyzése

A bírói albizottság, amennyiben a jelentkező megfelel minden előzetes követelménynek, sikeres elméleti és gyakorlati vizsgát tett, és az albizottság úgy ítéli meg, hogy kellőképpen elsajátította a bíraskodást, a jelentkező hivatalos bírói státuszát jóváhagyja. A jóváhagyás, és a bírói minősítés a BUDO PASS-ban bejegyzésre kerül.

Csak az MKKSZ bírói albizottsága bírja a jogot, hogy hivatalos bírói minősítést hagyjon jóvá.





6.9 Bírói jogosultságok

„C” kategóriás bíró

MKKSZ országos és területi versenyein, mint mérlegelő-, sarok- és segédbíró működhet közre.

„B” kategóriás bíró

MKKSZ országos versenyein mint mérlegelő-, sarok- és segédbíró valamint területi versenyeken vezetőbíróként.

„A” kategóriás bíró

MKKSZ országos és területi versenyein, mint mérlegelő-, sarok-, segéd-, és vezetőbíró, továbbá mint kata bíró.

„NK” kategóriás bíró

MKKSZ országos és területi versenyein, mint mérlegelő-, sarok-, segéd-, vezetőbíró, kata bíró továbbá mint főbíró, versenybírószág elnöke.

Nemzetközi versenyeken, mint mérlegelő-, sarok-, segéd-, és vezetőbíró, továbbá mint kata bíró képviselheti az MKKSZ-t.

6.10 A bírók kötelességei és feladatai

A bírók jogai és kötelességei a verseny-szabálykönyv 1.5.4, 2.1.4 valamint 3.0 fejezetében kerültek rögzítésre

A főbíró ezeken túl minden versenyen figyeli a felügyelete alá tartozó bírók munkáját, azt segíti és értékeli. A bírókat a verseny végén minősíti „Megfelelt”, „Nem felelt meg”. Amennyiben az illető bíró munkája az adott versenyen nem felelt meg, akkor a főbíró közli az érintettel személyesen, majd tájékoztatja a bírói albizottságot.

6.11 A bírók minősítés szüneteltetése és megszűnése

Azon hivatalos bíró, aki 2 éven keresztül bíróként, MKKSZ hivatalos versenyén nem vett részt, minősítésének meg nem újításáig, bíróként nem alkalmazható.

Az a bíró, aki a 3 év alatt a bírói minősítését nem újította meg, a hivatalos bírók listájáról törlésre kerül.

Többszöri, ismétlődő, nem megfelelő bíró viselkedés, elfogultság esetén a bírói minősítés szüneteltethető.

Amennyiben a hivatalos bíróról többször érkezik nem megfelelő minősítés az albizottsághoz, az albizottság dönt a bíró tevékenységének újminősítő vizsga letételéről, illetve törléséről.

A hivatalos bíró lemondása esetén a bírói minősítés törölhető.

Törölt, vagy szüneteltetett minősítés esetén, továbbképzésen sikeres vizsgát kell tenni, a törlés vagy szüneteltetés előtti minősítésre.





MELLÉKLETEK

A versenyen használt japán szavak szótára

Nevezési lap

Minősítési pontrendszer táblázatai

A bírói minősítés alapjai

A bírók beosztása





A versenyen használt japán szavak szótára

1. Aka	piros / versenyző /
2. Aka / shiro / no kachi	piros / fehér / győz
3. Akushu	kézfogás
4. Awazate ippon	két fél pont = egész pont
5. Ashi barai	lábsöprés
6. Chudán	has magasság
7. Chui	figyelmeztetés
8. Domawashi-Kaiten geri	vízszintes tengely körüli forgó rúgás
9. Enchó sen	Sai shiai hosszabítása
10. Fukushin shugo	bírók megbeszélésre / ! /
11. Fumei	tisztázatlan helyzet, nem láttam
12. Ganmen kogeki	az arc támadása
13. Gedan	öv alatti terület
14. Genten	intés
15. Geri	rúgás
16. Hajime	rajta
17. Hansoku Waza	tiltott, szabálytalan technikák
18. Hansoku	szabálytalanság
19. Hantei	döntés
20. Hantei o Torimasu	döntsenek!
21. Hikiwake	döntetlen
22. Ichi	egy
23. Matte	várakozz
24. Ippon	egész pont
25. Yame	állj
26. Jikan	idő
27. Jódan	fejmagasság
28. Jógai	kilépés
29. Kake	horog
30. Kakeomi	ölelés és tartás
31. Kamaete	készülj fel /küzdőállásba/
32. Kansui	sikeres / töréstechnika /
33. Kiken	távolmarad / t /
34. Kinteki kogeki	lágylék rúgás
35. Mawatte rei	fordulj meg és köszönj
36. Miezu	nem láttam
37. Mitomezu	nem történt találát
38. Nakae	belépni a küzdőterre
39. Ni	kettő
40. Otogai ni rei	egymás köszöntése





41. Oshi	tolás
42. San	három
43. Sai shiai	második, új mérkőzés
44. Sei za	térdelő ülésbe le
45. Shiai	verseny, mérkőzés
46. Shikkaku	leléptetés / alkalmatlanság /
47. Shiro	fehér / versenyző /
48. Shomen ni rei	előre köszönni
49. Shomen ni Muite	nézz előre
50. Shippai	sikertelen / töréstechnika /
51. Soremade	küzdőidő vége /eddig/
52. Shushin ni rei	bíró köszöntése
53. Tameshiwari	próbatétel / töréstechnika /
54. Torimasen / mitomezu /	nem fogadom el /nem értékelhető találat/
55. Tsukami	fogás
56. Tsukami, Kakekomi	dulakodás, összeakaszkodás
57. Tski	ütés
58. Uchi	csapás
59. Wazaari	fél pont
60. Yasume	pihenj
61. Yon / shi /	négy
62. Yuko Waza	Engedélyezett technikák
63. Zutsuki	fejjel támadás



Nevezési lap

Klub neve:.....

Érkezet:.....

[illegible]

Dátum:.....

P.H.

.....

Aláírás

MKKSZ minősítési pontok

Követelmények a minősítések megszerzéséhez

1. sz. Pontértéktáblázat /nemzetközi ill. "címversenyek"/

Helyezés		I.	II.	III.	IV.	V-VIII.	16-ban	32-ben
ESEMÉNY	Olympia	100	80	70	50	30	-	-
	Világ bajnokság	70	50	40	30	20	10	7
	Világkupa	60	40	30	28	10	-	-
	Európa Bajnokság	50	35	28	24	7	-	-
	Jun. EB	40	30	25	20	6	-	-
	"A" kat. nk.-i	28	20	16	12	4	-	-
	"B" kat. nk.-i	14	10	8	6	2	-	-

Megj: a győzelem eléréséhez szükséges küzdelmek száma nincs figyelembe véve

"A" kat. nk.-i: min. 10 ország versenyzői

"B" kat. nk.-i: min. 5 ország versenyzői

2. sz. Pontértéktáblázat /"alapversenyek"/

MKKSZ; MKSZ országos versenyek; Diák

Olimpiai selejtezők; CsB-k

Helyezés	Az első hely eléréséhez szükséges küzdelmek száma				
	6	5	4	3	2
I. helyezés	16	13	11	9	7
II. helyezés	12	10	9	7	-
III. helyezés	8	7	6	5	-
IV. helyezés /kata/	6	5	4	3	-
V.-VIII. helyezés	4	3	2	-	-

3a. sz. Pontértéktáblázat /emelt pontértékű versenyek/

Diákolimpia döntő,

Utánpótlás MB

Helyezés	Az első hely eléréséhez szükséges küzdelmek száma				
	6	5	4	3	2
I. helyezés	19	16	13	11	8
II. helyezés	14	12	11	8	-
III. helyezés	10	8	7	6	-
IV. helyezés /kata/	7	6	5	4	-
V.-VIII. helyezés	5	4	2	-	-

**3b. sz. Pontértéktáblázat /emelt pontértékű versenyek/
MKKSZ; MKSZ felnőtt MB**

Helyezés	Az első hely eléréséhez szükséges küzdelmek száma				
	6	5	4	3	2
I. helyezés	21	17	14	12	9
II. helyezés	16	13	12	9	-
III. helyezés	10	9	8	7	-
IV. helyezés /kata/	8	7	6	5	-
V.-VIII. helyezés	5	4	3	-	-

**4a. sz. Pontértéktáblázat /csökkentett pontértékű versenyek/
"B" kategóriás felnőtt versenyek**

Helyezés	Az első hely eléréséhez szükséges küzdelmek száma				
	6	5	4	3	2
I. helyezés	10	8	6	5	4
II. helyezés	7	6	5	4	-
III. helyezés	5	4	3	2	-
V.-VIII. helyezés	3	2	1	-	-

**Kizárás: 11
pont**

**4b. sz. Pontértéktáblázat /csökkentett pontértékű versenyek/
"C" kategóriás felnőtt versenyek**

Helyezés	Az első hely eléréséhez szükséges küzdelmek száma				
	6	5	4	3	2
I. helyezés	6	5	4	3	2
II. helyezés	5	4	3	2	-
III. helyezés	4	3	2	1	-
V.-VIII. helyezés	2	1	-	-	-

**Kizárás: 7
pont**

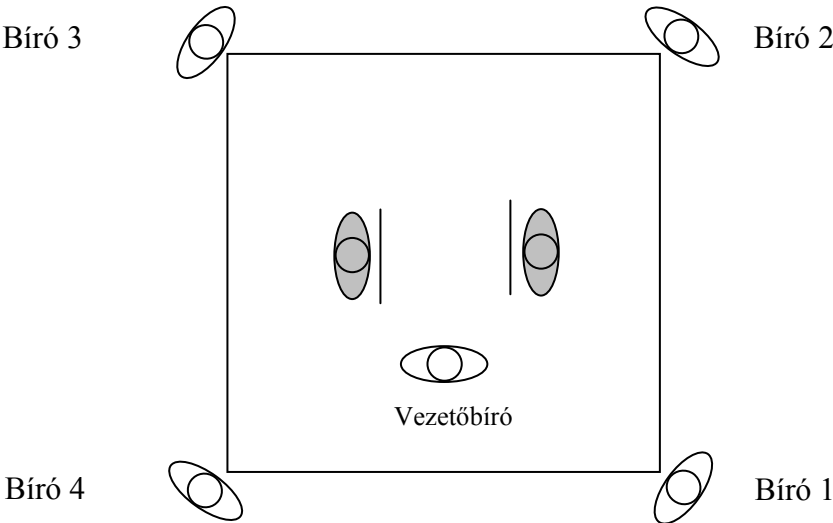
5. sz. Pontértéktáblázat /küzd. száma/

indulók száma	tipus	küzd.-ek az I. helyhez
33-64 induló mint	egy.	6
17-32 induló mint	egy.	5
9-16 induló mint	egy.	4
7-8 induló mint	egy.	3
6 induló mint	vegyes	3
5 induló mint	kör	4
4 induló mint	kör	3
3 induló mint	kör	2

Megj.: Súlycs. nélk. és KATA versenyszámokban is figyelembe veendő

Verseny Neve:
Verseny Helye:
Verseny ideje:

Kategória:

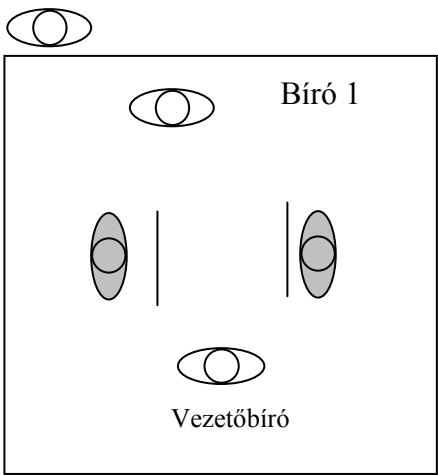


Vezetőbíró	
Bíró1	
Bíró 2	
Bíró 3	
Bíró 4	

Verseny Neve:
Verseny Helye:
Verseny ideje:

Kategória:

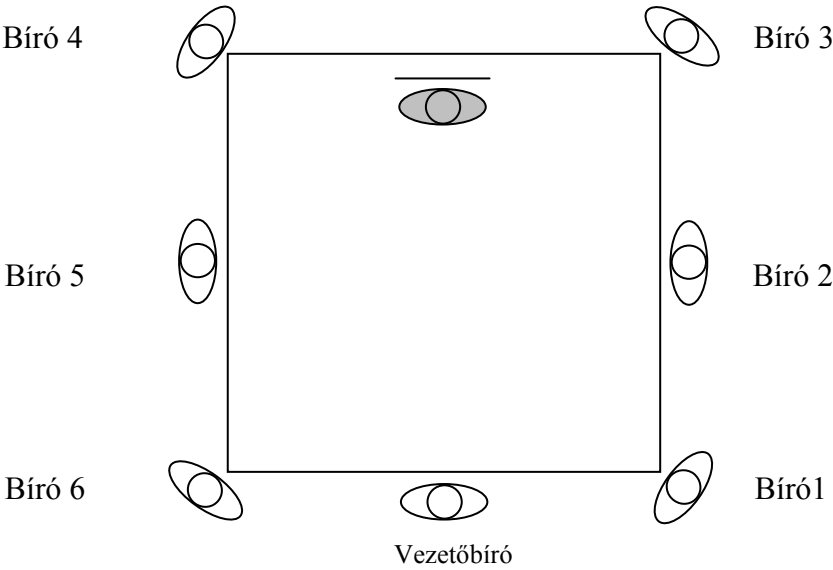
Bíró 2



Vezetőbíró	
Bíró1	
Bíró 2	

Verseny Neve:
Verseny Helye:
Verseny ideje:

Kategória:



Vezetőbíró	
Bíró 1	
Bíró 2	
Bíró 3	
Bíró 4	
Bíró 5	
Bíró 6	



MAGYAR KYOKUSHIN KARATE SZERVEZET

BÍRÓI ALBIZOTTSÁG
2010